

APLIKASI E-LEARNING UNTUK PERSIAPAN MENGHADAPI TOEFL

Yogi Saputra¹, Sri Widowati², Retno Novi Dayawati³

¹Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

Abstrak

Bahasa Inggris merupakan bahasa yang paling sering dipakai, baik itu dalam dunia kerja, perkuliahan bahkan mungkin kehidupan sehari-hari, baik itu bahasa Inggris dalam bentuk tulisan maupun bahasa Inggris secara lisan. Oleh karena itu, pada saat ini, bahasa Inggris merupakan sebuah kebutuhan.

Bahasa Inggris mempunyai sebuah standar yang biasa digunakan, yaitu TOEFL. TOEFL (Test Of English as Foreign Language) adalah sebuah standar evaluasi kemampuan berbahasa Inggris yang umum digunakan di lingkungan akademik, maupun non akademik, untuk mengukur kemampuan seseorang dalam berbahasa Inggris. Akan tetapi, untuk mencapai sebuah nilai yang diinginkan dalam TOEFL, seseorang harus melatih berbagai macam kemampuan berbahasa Inggris seperti, Listening, penguasaan grammar dan skill-skill bahasa Inggris lainnya. E-learning yang akan dibuat ini dibuat untuk membantu meningkatkan skill berbahasa Inggris user, dengan cara melatih user menghadapi berbagai macam bentuk soal TOEFL, dan pemberian materi dan pembahasan yang membantu meningkatkan skill bahasa Inggris user dalam menghadapi TOEFL. E-learning yang akan dibuat ini berbasis web, menampilkan tampilan yang interaktif, tetapi tetap dibuat sesederhana mungkin, untuk menghindari kebingungan user.

Sistem ini menerapkan penggunaan beberapa software pemrograman yang sudah biasa digunakan. Diantaranya adalah, pemrograman web menggunakan PHP, Macromedia Dreamweaver, Pemrograman database menggunakan MySQL, dan berbagai aplikasi pendukung lainnya.

Kata Kunci : Bahasa Inggris, E-learning, TOEFL, PHP, MySQL.

Abstract

English is one of the most common languages used by people, be it at work, college or in daily life, be it written English or spoken. Because of that, at the present, English is a need.

English had a standard that used in many places, which is TOEFL. TOEFL (Test Of English as Foreign Language) are a standard used to evaluate English capability on academic environment, or non academic environment, to measure someone's proficiency in using English. But, to reach a desirable grade in TOEFL, someone's must train various English skills, such as Listening skill, grammatical skill, and many other things. E-learning that are developed here are made to help user improve his/her English skills, by giving user exercise, and feedback to help user on improving his English skills to face TOEFL test.

This developed E-learning is web based, with an interactive interface, but made as simple as possible to avoid user confusion.

This system are implementing a lot of commonly used software, Dreamweaver and PHP are used for the web programming, database programming using MySQL, and others supporting application.

Keywords : English, E-learning, TOEFL, PHP, MySQL.

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini, untuk mempersiapkan diri untuk menghadapi TOEFL (Test Of English as Foreign Language), calon pengambil tes biasanya membeli buku-buku persiapan TOEFL. Buku ini biasanya telah dilengkapi dengan kaset ataupun CD untuk lebih membiasakan *user* dengan soal-soal TOEFL yang terdiri dari bagian *listening* dan *reading*. Buku tersebut bisa membantu *user* dalam persiapan untuk menghadapi soal-soal TOEFL. Akan tetapi, disamping buku, seiring dengan berkembangnya teknologi, website pun telah dapat digunakan sebagai sarana belajar (*E-learning*), dengan menggunakan website, maka semua materi pembahasan maupun soal-soal TOEFL dapat didapatkan oleh *user* dimanapun, dan kapanpun.

Data-data soal latihan yang terdapat pada buku selalu statis, lain halnya dengan isi dari sebuah website yang dapat dengan cepat diupdate untuk memenuhi kebutuhan *user* akan soal-soal latihan yang terbaru. Selain itu, dengan menggunakan web sebagai media e-learning, maka *user* akan terhindar dari proses instalasi program yang umum ditemui pada aplikasi berbasis desktop. Dengan menggunakan aplikasi *E-learning* yang dikembangkan ini, setiap *user* akan memiliki *account* untuk mengakses isi dari website *E-learning* ini, tersedia 3 macam *account* dalam aplikasi ini, yaitu Admin, Tutor dan *User*. Tutor hanya bisa dibuat oleh Admin, sedangkan untuk *account user*, dapat membuat *account* sendiri dengan cara mengisi form yang telah disediakan. Selain menyediakan soal-soal latihan, dengan menggunakan aplikasi *E-learning* ini, *user* juga bisa mendapatkan informasi-informasi terbaru berkenaan dengan TOEFL.

Dari dasar pemikiran di atas, maka dibangunlah aplikasi ini, yaitu Aplikasi *E-learning* untuk persiapan menghadapi TOEFL. Dengan adanya aplikasi ini, *User* dapat mempersiapkan diri untuk menghadapi TOEFL dengan lebih mudah.

1.2 Perumusan Masalah

Rumusan masalah yang ada untuk aplikasi ini adalah :

- a. Bagaimana cara agar *user* dapat mengakses soal-soal latihan TOEFL tanpa harus pergi ke tempat kursus dan tanpa harus melalui proses instalasi aplikasi tambahan ?
- b. Bagaimana cara agar *user* dapat mengakses soal-soal latihan tanpa harus terikat jadwal ?
- c. Bagaimana cara agar *user* mendapatkan informasi-informasi seputar TOEFL?
- d. Bagaimana agar *user* dapat berkomunikasi dengan tutor yang dapat membantu dalam persiapannya menghadapi TOEFL?

1.3 Tujuan

Tujuan dibuatnya aplikasi *E-learning* ini adalah :

- a. Membuat sebuah aplikasi yang dapat diakses oleh user tanpa harus pergi ke tempat kursus dan tanpa proses instalasi dengan cara membuat aplikasi ini berbasis web.
- b. Membuat sebuah aplikasi yang dapat diakses oleh siapapun dan kapanpun, tanpa harus mengenal jadwal kursus yang mengikat.
- c. Membuat sebuah aplikasi yang menyediakan fasilitas news untuk menampilkan info-info terbaru mengenai TOEFL, sehingga memudahkan user untuk mengikuti perkembangan TOEFL.
- d. Membuat sebuah aplikasi yang menyediakan sebuah fasilitas messaging yang memungkinkan user untuk berkomunikasi dengan tutor untuk mendapatkan bantuan dalam persiapan menghadapi TOEFL.

1.4 Batasan Masalah

Proyek Akhir ini mempunyai batasan masalah, antara lain :

- a. Fasilitas-fasilitas dalam aplikasi ini, seperti soal-soal dan pembahasan, hanya dapat diakses oleh *user* yang memiliki account.
- b. Tutor hanya bisa didaftarkan oleh admin. Tutor tidak mempunyai fasilitas pendaftaran seperti *user* biasa.
- c. Semua data soal dan materi pembahasan dalam website ini hanya data yang berhubungan dengan TOEFL.
- d. Aplikasi ini hanya menyediakan latihan TOEFL, bukan tes TOEFL yang sebenarnya.
- e. Standar soal yang digunakan dalam aplikasi ini merupakan soal TOEFL Paper Based Test (PBT) Tidak ada tes Writing dan tes Speaking.

1.5 Metode Pemecahan Masalah

Metodologi penyelesaian masalah dalam penulisan proyek akhir ini menggunakan langkah-langkah sebagai berikut :

1. Analisis

Analisis terhadap kebutuhan dari *system* yang akan dikembangkan, tahapan ini terbagi lagi menjadi 2 tahap, yaitu :

a. Studi Literatur

Membaca buku – buku yang terkait dengan konsep *E-learning* dan TOEFL, buku – buku pemrograman PHP, buku – buku pengolahan database pada MySQL serta referensi lainnya yang berkaitan dengan Proyek Akhir ini.

b. Observasi

Mengumpulkan informasi mengenai TOEFL dan *E-learning*, serta melakukan diskusi dan pembahasan, baik dengan pembimbing maupun dengan pihak yang berkompeten pada kasus ini.

2. Desain

Pada tahap ini dilakukan 3 proses desain yaitu :

- a. Desain database
- b. Interface
- c. Algoritma Program.

3. Pengkodean

Pada tahap ini, dilakukan penerapan dari tahapan yang sudah dilakukan sebelumnya, kedalam bahasa pemrograman PHP.

4. Testing

Pada tahap ini, dilakukan pengujian terhadap aplikasi yang telah dikembangkan, dan dilihat kesesuaiannya dengan desain yang telah dirancang.

5. Dokumentasi

Pembuatan dokumentasi dari sistem yang telah dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode pemecahan masalah, serta sistematika penulisan.

BAB II : DASAR TEORI

Bab ini berisikan dasar teori yang digunakan untuk membangun aplikasi *E-learning*, meliputi web, PHP, dan TOEFL.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan desain serta perancangan aplikasi *E-learning* untuk persiapan menghadapi TOEFL.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi implementasi dan pengujian yang dilakukan terhadap aplikasi.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan serta saran dari penulis yang dibutuhkan untuk pengembangan aplikasi.

5. Penutup

5.1 Kesimpulan

Berikut ini merupakan kesimpulan yang dapat diambil setelah melakukan tahapan implementasi dan pengujian :

- a. Aplikasi ini dapat diakses oleh user dari mana saja, selama ada koneksi internet, dan sebuah pc yang memenuhi kebutuhan minimal yang telah dijelaskan.
- b. Aplikasi ini dapat diakses oleh user kapan saja, hal ini menghilangkan keterikatan user akan jadwal dalam mengikuti latihan-latihan yang ada dalam aplikasi ini.
- c. Aplikasi ini menyediakan fasilitas news, sehingga user dapat melihat berita-berita terbaru seputar TOEFL.
- d. Dengan menggunakan fasilitas messaging yang disediakan oleh aplikasi ini, user dapat berkomunikasi dengan tutor untuk membantu user dalam latihan-latihan yang diikuti user.

5.2 Saran

Berikut ini saran yang dapat diberikan untuk mengembangkan aplikasi ini menjadi lebih baik adalah :

- a. Metode penambahan soal masih dapat dikembangkan, sehingga lebih memudahkan tutor nantinya dalam menambah soal latihan.
- b. Aplikasi ini dapat ditambahkan fasilitas forum, sehingga kegiatan belajar user lebih interaktif.
- c. Metode pendaftaran yang telah ada sebaiknya ditambahkan metode konfirmasi, bisa lewat email, atau cara lain.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] ETS, 2007. *The Official Guide to The New TOEFL*. Singapore: McGraw-Hill Education.
- [2] Hakim, Lukmanul dan Uus Musalini. 2006. *Buku Sakti Menjadi Programmer Sejati PHP*. Jakarta : Solusi Media.
- [3] Kampherbeek, Jan. 2001. *100 Do's and Don'ts in Web Design*. Netherland: Spiderpro.
- [4] Kadir, Abdul. 2003. *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta : ANDI Yogyakarta.
- [5] Prasetyo, Didik Dwi. 2003. *150 Kolaborasi PHP dan MySQL*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- [6] Syafii, M. 2004. *Membangun Aplikasi Berbasis PHP dan MySQL*. Yogyakarta : ANDI Yogyakarta.
- [7] Valade, Janet. 2004. *PHP 5 For Dummies*. United States of America : Wiley Publishing, Inc.
- [8] Welling, Luke and Laura Thompson. 2003. *PHP and MySQL Web Development*. United States of America : Wiley Publishing, Inc.
- [9] Zaki, Ali. 2007. *36 Jam Belajar Komputer Dreamweaver CS3*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- [10] Wikipedia. http://id.wikipedia.org/wiki/Data_flow_diagram. 17 Juni 2008.
- [11] Wikipedia. http://en.wikipedia.org/wiki/Electronic_learning. 17 Juni 2008.
- [12] Wikipedia. http://id.wikipedia.org/wiki/Situs_web. 15 Juni 2008.
- [13] Wikipedia. <http://id.wikipedia.org/wiki/TOEFL>. 16 Juni 2008.



Telkom
University