

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMPAHAN	III
KATA PENGANTAR	VI
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR GAMBAR.....	IX
DAFTAR TABEL.....	X
DAFTAR ISTILAH	XI
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	1
1.3 TUJUAN.....	2
1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
2. LANDASAN TEORI.....	4
2.1 BOS (BANTUAN OPERASIONAL SEKOLAH)	4
2.1.1 <i>Pengertian Bantuan Operasional Sekolah (BOS)</i>	4
2.1.2 <i>Sasaran Program dan Besar Bantuan</i>	4
2.1.3 <i>Pemanfaatan Dana</i>	5
2.1.3.1 Penerimaan dan Pengeluaran	5
2.1.3.2 Penggunaan Dana	5
2.1.3.3 Perpajakan.....	7
2.2 PEMROGRAMAN BERBASIS OBYEK DENGAN PHP	10
2.2.1 <i>Mengenal Konsep Object Oriented Programming</i>	10
2.2.2 <i>Metode Pengembangan Software</i>	10
2.2.3 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	11
3. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	13
3.1 ANALISIS SISTEM	13
3.1.1 <i>Deskripsi Sistem</i>	13
3.1.2 <i>Analisis Sistem Lama</i>	13
3.1.3 <i>Analisis Sistem Baru</i>	13
3.1.3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	13
3.1.3.2 Analisis Kebutuhan Fungsionalitas Sistem	13
3.1.3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	14
3.1.3.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	14
2.1.4 <i>Flow Map</i>	15
3.2 PERANCANGAN SISTEM.....	17
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	17
3.2.2 <i>Class Diagram</i>	19
3.2.3 <i>Sequence Diagram</i>	19
3.2.4 <i>Collaboration Diagram</i>	28
3.2.5 <i>Perancangan Basis Data</i>	34
3.2.6.1 <i>Entity Relationship Diagram</i>	34

3.2.6.2	<i>Pengkodean</i>	35
3.2.6.3	<i>Skema Relasi</i>	36
3.2.6.4	<i>Arsitektur Sistem</i>	36
4.	IMPLEMENTASI DAN TESTING	37
4.1	IMPLEMENTASI.....	37
4.1.1	<i>Implementasi Antar Muka</i>	37
4.1.2	<i>Implementasi Basis Data</i>	37
4.1.3	<i>Implementasi Perangkat Lunak</i>	39
4.1.3.1	Framework Symfony	39
4.1.3.2	PHP	39
4.2	TESTING	41
5.	PENUTUP	47
5.1	KESIMPULAN.....	47
5.2	SARAN	47
DAFTAR PUSTAKA		48
LAMPIRAN A: SKENARIO USE CASE		49
LAMPIRAN B: ANTAR MUKA WEB		56