

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR GAMBAR	3
DAFTAR TABEL.....	4
DAFTAR ISTILAH	5
1. PENDAHULUAN.....	6
1.1 Latar Belakang.....	6
1.2 Perumusan Masalah.....	6
1.3 Tujuan.....	7
1.4 Batasan Masalah	7
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	8
2. LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Perangkat Ajar	9
2.1.1 Fungsi Media Pengajaran	9
2.2 Konsep dan Penggunaan Multimedia.....	11
2.2.1 Objek Multimedia	11
2.2.2 Penyimpanan Multimedia.....	12
2.2.3 Penyimpanan objek multimedia.....	12
2.3 Fase pengembangan Aplikasi multimedia.....	13
2.4 Fase Design Pengembangan Aplikasi Multimedia	13
2.4.1 Navigation Map	13
2.4.2 Script	15
2.4.3 Storyboard	15
2.5 XML	15
3. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	17
3.1 Analisis.....	17
3.1.1 Analisis Sistem Lama.....	17
3.1.2 Analisis Sistem Baru	17
3.2 Perancangan Sistem.....	19
3.2.1 Arsitektur File	20
3.2.2 Navigation Map	20
3.2.3 Perancangan Tampilan	22
3.2.4 Perancangan Objek Multimedia.....	23
3.2.5 Perancangan Control Content	27
3.2.6 Perancangan Quiz	28
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	30
4.1 Implementasi.....	30
4.1.1 Kebutuhan Dalam Pembuatan Aplikasi	30
4.1.2 Implementasi Antarmuka	31
4.1.3 Implementasi Still Image.....	31
4.1.4 Implementasi Object Multimedia	32
4.1.5 Implementasi Dokumen XML dan Penulisan dengan Share Object.....	32
4.1.6 Penggabungan Element APTPBB.....	32

4.1.7	Kebutuhan Sistem Untuk Menjalankan APTPBB	33
4.1.8	Hasil Implementasi.....	33
4.1.9	User Manual.....	34
4.2	Pengujian	34
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas	35
4.2.2	Pengujian Oleh User	36
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	37
5.1	Kesimpulan	37
5.2	Saran.....	37
6.	DAFTAR PUSTAKA.....	38
	LAMPIRAN A: CONTENT MATERI (TEXT).....	40
	LAMPIRAN B: IMPLEMENTASI ANTAR MUKA.....	43
	LAMPIRAN C: USER MANUAL	49
	LAMPIRAN D: TESTING.....	51