

APLIKASI MANAJEMEN SPIDER MUSIC STUDIO

Hakiki¹, Angelina Prima Kurniati², Febryanti Hevanie³

¹Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

Abstrak

Aplikasi Manajemen Spider Music Studio merupakan aplikasi berbasis web yang digunakan untuk memajemen jadwal pemesanan studio untuk latihan, penyewaan alat musik untuk sebuah acara dan pembuatan laporan transaksi untuk pemilik usaha maupun pelanggan. Namun, sistem tersebut saat ini masih dilakukan secara manual, sehingga terasa sangat menyulitkan dan membutuhkan kerja keras baik dari sisi pelanggan maupun karyawan dan pemilik studio. Selain itu sistem pengelolaan data yang dilakukan secara manual akan membutuhkan biaya yang besar serta kualitas kerja yang kurang efisien.

Oleh karena itu, adanya Aplikasi Manajemen Spider Music Studio ini diharapkan dapat membantu pelanggan Spider Music Studio untuk memperoleh informasi jadwal penggunaan studio, melakukan pemesanan studio latihan dan penyewaan alat secara on-line, dan memperoleh data transaksi. Aplikasi ini juga diharapkan dapat membantu karyawan studio untuk mengatur jadwal pemesanan, mencetak transaksi dan membuat laporan transaksi untuk pemilik Spider Music Studio.

Adapun fungsionalitas utama yang terdapat dalam aplikasi berbasis web ini diantaranya yaitu : pemesanan studio latihan dan penyewaan alat musik secara on-line bagi pelanggan, pengelolaan data transaksi bagi karyawan dan pembuatan laporan transaksi untuk pemilik Spider Music Studio. Dengan memanfaatkan teknologi jaringan client-server, aplikasi ini nantinya dapat diakses oleh seluruh pengguna melalui internet dengan hak akses yang berbeda.

Kata Kunci : web, waterfall, PHP, MySQL

Abstract

Application Management Spider Music Studio is a web-based application used to manage the schedule for the exercise studio bookings, rental of musical instruments for an event and report transactions for business owners and customers. However, the system is still done manually, so it was very difficult and requires hard work from both customers and employees and the owner of the studio. Besides data management systems are carried out manually would require a major cost and quality of work that is less efficient.

Therefore, the Spider Music Studio Application Management is expected to help customers obtain Spider Music Studio for studio use schedule information, reservations and rental of studio practice on-line tools, and obtain the transaction data. This application is also expected to assist the employee to arrange studio bookings, print transactions and report transactions to the owner of Spider Music Studio.

The main functionality contained within this web-based applications such as: ordering exercise studio and musical instrument rental on-line for customers, management of transaction data for employees and report the transaction to the owner of Spider Music Studio. By utilizing a network of client-server technology, this application can later be accessed by all users via the internet with different access rights.

Keywords : web, waterfall, PHP, MySQL

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Spider Music Studio merupakan studio music yang melayani penyewaan studio untuk latihan band dan penyewaan alat band untuk acara-acara tertentu. Selama ini penanganan kegiatan yang ada di Spider Music Studio masih dilakukan secara manual, sementara pelanggan studio ini sudah banyak dan seringkali karyawan studio kerepotan dalam menangani pemesanan, penyewaan alat dan transaksi yang terjadi setiap harinya.

Sistem yang digunakan sejauh ini masih manual. Pemesanan latihan dilakukan lewat telpon, atau pelanggan datang sendiri ke studio menuliskan jadwal pemesanannya di papan tulis. Begitu pula dengan penyewaan alat band. Setelah latihan selesai atau alat band sudah dikembalikan, barulah karyawan studio mencatat transaksinya di lembar kuitansi. Transaksi-transaksi ini juga dicatat di buku khusus untuk dijadikan laporan kepada pemilik studio. Banyaknya alat musik yang dimiliki studio ini juga menjadikan kendala bagi karyawan untuk mencatat alat-alat yang ada atau sedang disewakan kepada pelanggan sehingga diperlukan penanganan khusus.

Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah aplikasi yang memudahkan pengelolaan data di Spider Music Studio. Sebuah aplikasi berbasis web yang memudahkan user dalam melakukan pemesanan, pengelolaan data alat-alat musik, pengelolaan data transaksi dan pembuatan laporan transaksi kepada pemilik studio. Aplikasi ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan-permasalahan yang telah disebutkan di atas.

Aplikasi Manajemen Spider Music Studio yang berbasis web ini akan diimplementasikan dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

1.2 Perumusan Masalah

Dari uraian diatas dapat dirumuskan bahwa permasalahan yang menjadi objek pembuatan aplikasi adalah:

- a. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan pemesanan melalui internet ?
- b. Bagaimana membuat media penyimpanan data transaksi yang terjadi setiap harinya ?
- c. Bagaimana mengelola data alat-alat musik yang dimiliki Spider Musik Studio ?
- d. Bagaimana membuat laporan kepada pemilik studio yang berupa laporan transaksi, pelanggan dan inventori dalam jangka waktu tertentu ?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- a. Membuat sistem pemesanan studio dan penyewaan secara *on-line*.
- b. Mengelola data transaksi yang terjadi setiap harinya.
- c. Mengelola data alat-alat musik yang dimiliki Spider Music Studio.
- d. Menampilkan laporan bagi pemilik studio, antara lain laporan transaksi dalam jangka waktu tertentu, laporan pelanggan dan laporan alat-alat musik yang ada di Spider Music Studio.

1.4 Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini dibutuhkan batasan agar tidak menyimpang dan mencegah meluasnya ruang lingkup persoalan yang harus ditangani. Batasan masalahnya adalah sebagai berikut:

- a. Tidak mengurus laporan keuangan dan gaji karyawan.
- b. Jaringan diasumsikan aman dan tidak ada gangguan.
- c. Khusus penyewaan alat, aplikasi ini hanya menangani pemesanan dan pembayaran total penyewaan sesuai paket penyewaan alat yang telah ditetapkan oleh studio. Spesifikasi biaya seperti biaya transportasi, biaya makan dan biaya lainnya tidak ditangani melalui aplikasi ini.
- d. Paket penyewaan alat musik dikelola oleh pemilik studio.

1.5 Metode Penyelesaian Masalah

Metode penyelesaian proyek akhir ini terdiri dari beberapa tahapan yaitu :

1. Observasi pengumpulan data
Mengumpulkan data dan informasi Spider Music Studio yang dapat digunakan pada tahapan pengembangan perangkat lunak.
2. Study Literatur
Pada tahap ini dilakukan pengumpulan literatur dan informasi terkait dengan pembuatan proyek akhir baik dari buku ataupun browsing melalui internet.
3. Pengembangan Perangkat lunak
Metode yang digunakan pada pembuatan proyek akhir ini adalah metode WaterFall terdiri dari tahapan:
 - a. Analisis
Pada tahap ini mempelajari dan menganalisis kekurangan sistem dan kebutuhan pengguna untuk memperoleh spesifikasi kebutuhan sistem atau perangkat lunak yang sesuai dan menentukan kendala yang harus dihadapi oleh perangkat lunak.
 - b. Perancangan (Desain)
Pada tahap ini akan dibuat desain dari sistem. Desain dapat berupa DFD, ER dan pengkodean. Dalam perancangan perangkat lunak ini menggunakan metode terstruktur.
 - c. Implementasi (coding)
Pada tahap ini perangkat lunak diimplementasikan dalam bentuk *coding* program berdasarkan hasil analisa dan perancangan yang telah diperoleh

dari tahap sebelumnya. Dalam hal ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan pengelolaan database MySQL.

d. Pengujian (Testing)

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian dan evaluasi terhadap perangkat lunak yang dibangun. Apakah fungsionalitas yang dibangun pada perangkat lunak telah sesuai dengan kebutuhan sistem pada tahap analisis.

4. Pembuatan dokumentasi

Pada tahap ini membuat dokumentasi dari sistem yang telah dibangun.

1.6 Sistematika Penulisan

Proyek Akhir ini disusun berdasarkan sistematika sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode penyelesaian masalah dan sistematika penulisan

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat berbagai teori yang mendukung terlaksananya pengembangan Aplikasi Manajemen Spider Music Studio, khususnya teori-teori yang mendukung dalam pembuatan aplikasi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis kebutuhan untuk mengetahui kelemahan dan kekurangan sistem saat ini sehingga bisa ditentukan kebutuhan apa saja yang harus dipenuhi agar pembuatan Aplikasi Manajemen Spider Music Studio. Untuk menggambarkan analisis sistem saat ini akan dibuat perancangan aliran informasi, perancangan basis data, perancangan struktur aplikasi dalam bentuk web.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN TESTING

Bab ini berisi tentang pengimplementasian rancangan pada tahap sebelumnya dan melakukan pengujian aplikasi baru.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan aplikasi yang telah dibuat serta saran yang diperlukan untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari proyek akhir ini adalah bahwa Aplikasi Manajemen Spider Music Studio telah dapat :

1. Melakukan pemesanan secara on-line
2. Mengelola data transaksi yang terjadi setiap hari.
3. Mengelola data alat-alat band dan member Spider Music Studio.
4. Menampilkan laporan bagi pemilik studio, antara lain laporan transaksi, dan laporan alat-alat band.

5.2 Saran

Saran bagi pengembangan Aplikasi Manajemen Spider Music Studio antara lain :

1. Faktor keamanan lebih ditingkatkan agar kekhawatiran akan perusakan dan ancaman terhadap data dapat ditanggulangi.
2. Dapat memajemen keuangan studio.
3. Menyediakan fasilitas komunikasi yang dilakukan via chatting antara customer dengan administrator atau karyawan sehingga akan lebih mempermudah user jika terdapat sesuatu yang ingin dipertanyakan
4. Perbaiki interface dan menu website agar lebih user friendly dan lebih baik lagi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Common Laboratory. 2005. *Modul Praktikum Aplikasi 2*. Bandung: STT Telkom.
- [2] Fathansyah, Ir. 1999. *Buku Teks Ilmu Komputer Basis Data*. Bandung : Informatika.
- [3] Juju, Dominikus. 2006. *Desain Web untuk Pemula*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- [4] Kadir, Abdul. 2003. *Pemrograman Web Mencakup HTML, CSS, JavaScript, & PHP*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- [5] Nugroho, Bunafit. 2007. *Trik dan Rahasia Membuat Aplikasi Web dengan PHP*. Yogyakarta : Gava Media
- [6] Nugroho, Bunafit. 2008. *Membuat Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta : Gava Media

