

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

TK Al - Muhajirin merupakan sekolah yang berlokasi di jalan Suryalaya Baru nomor 15B. Sekolah ini merupakan bagian dari keluarga besar DKM Al - Muhajirin. Sekolah ini merupakan sekolah taman kanak – kanak dan kelompok bermain, jumlah guru dan stafnya sekitar 17 orang. Dimana ada 13 orang guru kelas, 1 guru bahasa inggris, 1 orang psikolog, 1 orang guru merangkap kepala sekolah, dan guru ekstrakurikuler yang merangkap sebagai admin.

Tugas admin bertugas mengelola seluruh proses administrasi dan dokumentasi keuangan di TK Al-Muhajirin. Namun semua tugas tersebut masih dilaksanakan secara manual, mulai dari proses pendaftaran siswa, rekapitulasi data siswa, orang tua murid bahkan guru, semua dilaksanakan secara manual. Walaupun telah menggunakan komputer dalam pengerjannya namun hanya sebatas menggunakan Microsoft Excel. Admin sekolah hanya menginputkan data ke dalam komputer kemudian data tersebut disimpan dalam format .xls saja. Sehingga ada kesulitan dalam melakukan pengelolaan datanya.

Selain itu pada proses transaksi keuangannya juga masih menggunakan buku kas biasa sehingga untuk membuat jurnal, buku besar, neraca masih dilakukan secara manual, sedangkan proses perhitungannya juga dengan cara manual. Sehingga dibutuhkan suatu sistem yang memiliki formulasi untuk pengelolaan keuangan yang mampu menambah performansi pengelolaan keuangan.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah tersebut di atas, maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan sebagai berikut

1. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang mampu menyajikan posisi keuangan sekolah pada periode tertentu?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang mampu melakukan pengelolaan anggaran?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang mampu memantau pengeluaran dan anggaran pada periode tertentu?

1.3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari pengerjaan Proyek Akhir ini adalah

1. Membuat aplikasi yang mampu menyajikan posisi keuangan pada suatu saat tertentu
2. Membuat aplikasi yang mampu melakukan pengelolaan anggaran
3. Membuat aplikasi yang mampu memantau pengeluaran dan anggaran pada periode tertentu

1.4 Batasan Masalah

Aplikasi pengelolaan administrasi keuangan TK Al - Muhajirin yang dibuat memiliki batasan masalah sebagai berikut

1. Aplikasi stand alone, karena ruang lingkupnya hanya di internal TK Al - Muhajirin saja. Sehingga aplikasi ini bersifat *stand slone*
2. Pada aplikasi ini hanya mengelola keuangan sekolah saja, mengenai keuangan yayasan diabaikan
3. Pada aplikasi ini hanya mengelola penggunaan dana untuk keperluan pembelanjaan aktiva lancar dan penggajian yang berdasar RAPBS TK Al-Muhajirin
4. Penyusutan nilai dari aktiva tetap diabaikan.

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

Pada saat penyusunan proyek akhir ini menggunakan

1. Perumusan Masalah
Membuat suatu rumusan masalah yang terkait dengan pembuatan aplikasi keuangan di TK Al - Muhajirin.
2. Studi literatur
Mempelajari dan mencari buku-buku dan referensi lain yang berkaitan dengan proyek ini mulai dari disiplin ilmu akuntansi, pemrograman Delphi, Quick Report, disiplin ilmu lain yang digunakan dalam pengerjaan proyek ini.
3. Pengumpulan bahan studi lapangan dan konsultasi
Mengumpulkan data dan informasi dari TK Al - Muhajirin yang akan digunakan pada tahapan pengembangan perangkat lunak serta melakukan analisis kebutuhan dan konsultasi dengan Kepala TK Al - Muhajirin dan pegawai administrasinya.
4. Pengembangan perangkat lunak
Dalam pengembangan sistem, metode yang digunakan adalah metode *waterfall*, yang terdiri dari beberapa tahapan, yaitu :
 - a. Analisis kebutuhan
Pada tahapan ini, akan ditentukan kebutuhan sistem kemudian dilakukan analisis terhadap kebutuhannya.
 - b. Desain perangkat lunak
Pada tahap ini akan dibuat modul-modul dari setiap bagian. Spesifikasi kebutuhan yang telah didefinisikan dalam bentuk rancangan struktur data, arsitektur perangkat lunak, antar muka dan prosedur-prosedur atau algoritma detail. Desain perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan sistem ini adalah metode terstruktur.
 - c. Pengkodean (*coding*)
Hasil desain pada tahap desain akan diimplementasikan secara nyata melalui suatu pengkodean (*coding*) menggunakan bahasa pemrograman Delphi dan MySQL sebagai basis datanya serta interface dan databasenya serta menggunakan Quick Report untuk laporannya.
 - d. Pengujian (*Testing*)
Pada tahap ini akan dilakukan pengujian dan evaluasi terhadap perangkat lunak yang dibangun. Apakah fungsionalitas yang dibangun pada perangkat lunak sesuai dengan kebutuhan sistem pada tahap analisis.
5. Penyusunan dokumentasi
Pada tahapan ini, akan dibuat dokumentasi dari aplikasi baik program ataupun rancangannya yang akan dipergunakan pada tahap pengembangan selanjutnya. proses ini dilaksanakan sejalan dengan pembuatan aplikasi yang tertuang dalam buku proyek akhir.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Proyek Akhir ini disusun berdasarkan sistematika sebagai berikut:

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini akan dijelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode pemecahan masalah, serta sistematika penulisan.

BAB II : Dasar Teori

Bab ini berisikan dasar teori yang digunakan untuk membangun aplikasi pengelolaan keuangan, meliputi akuntansi, alat bantu pemodelan sistem, perancangan basis data, Delphi, dan mySQL

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini akan dijelaskan analisis serta perancangan Aplikasi Pengelolaan Keuangan di TK Al Muhajirin Suryalaya Bandung.

BAB IV : Implementasi dan Pengujian

Bab ini berisi implementasi dan pengujian yang dilakukan terhadap aplikasi.

BAB V : Penutup

Bab ini berisi kesimpulan serta saran dari penulis yang dibutuhkan untuk pengembangan aplikasi.