

APLIKASI PENGELOLAAN KEUANGAN MASJID

Nurnita Sari¹, Agung Toto Wibowo², Hwtty Hidayati³

¹Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

Abstrak

Masjid adalah tempat ibadah umat Muslim. Selain tempat ibadah masjid juga merupakan pusat kehidupan komunitas muslim dan untuk kegiatan perayaan hari besar, masjid juga menjadi tempat untuk kegiatan amal bagi orang - orang yang mampu. Kegiatan - kegiatan amal di masjid diantaranya adalah infak, zakat, dan lainnya.

Pengelolaan keuangan dilakukan oleh pengurus masjid. Saat ini sebagian masjid masih melakukan pencatatan keuangan dengan cara manual yaitu melakukan pembukuan dalam sebuah buku atau dengan menggunakan Microsoft Excel, hal tersebut dinilai kurang membantu pengurus masjid dalam pengelolaan keuangan dan belum ada penyimpanan yang menggunakan basis data didalamnya. Oleh karena itu dibuatlah aplikasi pengelolaan keuangan masjid yang diharapkan akan mampu membantu pengurus masjid dalam pengelolaan keuangan masjid. Aplikasi pengelolaan keuangan masjid ini adalah aplikasi desktop yang bersifat stand alone. Aplikasi ini dibangun dengan teknik pemrograman terstruktur, dengan menggunakan pemrograman Visual Basic dan MySQL sebagai database, serta aplikasi pendukung lainnya.

Kata Kunci : pengelolaan keuangan, laporan, basis data

Abstract

The mosque is the place of praying for moeslem. Mosque, not only for a praying place, but also for community center of moeslem and for cellation a big day activity. the mosque could be a place for charity of rich person activity. The charity activities in the mosque such as "infak", "zakat" and others.

The financial management is doing by mosque management. Right now a half of mosque still does manual audit using book or using Ms. Excel, that thing it's still. Accounting less helping the mosque management in accounting and there is no data basic of saving it, so it's done an audit mosque application to help the management in accounting the financial management of mosque. Application of mosque financial management is the desktop aplication Stand alone. The application was built by the technic of structur programing using visual basic 6.0 and MySQL program as database and others supported application.

Keywords : financial management, basis data, report

Telkom
University

BAB I

PENDAHULUAN

2.1 Latar Belakang Masalah

Masjid adalah pusat kehidupan komunitas muslim. Kegiatan - kegiatan perayaan hari besar, masjid juga menjadi tempat untuk kegiatan amal bagi orang – orang yang mampu. Kegiatan - kegiatan amal di masjid diantaranya adalah infak, zakat, dan lainnya. Suatu masjid biasanya dikelola oleh DKM (dewan keluarga masjid), di dalamnya terdiri dari ketua DKM, sekretaris, bendahara (pengurus keuangan) dan anggota yang bertugas untuk mengelola kegiatan masjid.

Pengurus keuangan masjid bertugas untuk melakukan pengelolaan keuangan seperti infak, pengelolaan gaji pegawai dan termasuk di dalamnya mengelola aset masjid dan pelaporan keuangan. Biasanya pengurus keuangan masjid dan keuangan zakat dibedakan karena tujuan dari penggunaan keuangan yang berbeda. Pada saat ini pengurus keuangan biasanya melakukan pembukuan untuk mencatat data keuangan secara manual dan adapun masjid yang melakukan pengelolaan keuangan menggunakan computer dengan Microsoft Excel dan belum ada penyimpanan yang bersifat basis data di dalamnya.

1.1 Perumusan Masalah

Adapun hal-hal yang menjadi permasalahan utama dalam pembuatan ” Aplikasi Pengelolaan Keuangan Masjid” diantaranya :

1. Bagaimana mengubah data keuangan menjadi sebuah laporan keuangan berupa jurnal dan buku besar?
2. Bagaimana mengelola penggajian pegawai dengan menggunakan aplikasi?
3. Bagaimana pengelolaan aset masjid dalam aplikasi?
4. Belum adanya penyimpanan ke dalam basis data.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan ” Aplikasi Pengelolaan Keuangan Masjid”, yaitu:

1. Membuat aplikasi pembuatan laporan keuangan untuk masjid berupa laporan jurnal dan laporan buku besar
2. Membuat aplikasi yang dapat mengelola penggajian pegawai
3. Membuat aplikasi yang dapat mengelola aset masjid

1.4 Batasan Sistem

1. Aplikasi ini adalah aplikasi *desktop* yang berdiri sendiri (*stand alone*).
2. Aplikasi ini digunakan untuk masjid yang berdiri sendiri, tidak berada dibawah suatu yayasan tertentu.
3. Lama pergatian aset masjid tidak ditentukan oleh aplikasi.
4. Zakat yang diterima hanya berupa uang.
5. Aplikasi ini tidak menangani absensi pegawai.
6. Tidak menangani wakaf tanah.
7. Laporan keuangan berupa jurnal dan buku besar.

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

1. Pengumpulan data

Mengumpulkan data dan informasi keuangan dari masjid-masjid mulai dari masjid besar, menengah, dan kecil untuk dapat lebih memahami tentang keuangan masjid.

2. Studi literatur

Mempelajari dan mencari buku-buku dan referensi yang berkaitan dengan Proyek ini seperti ilmu akuntansi, pemrograman visual basic dan MySQL.

3. Pengembangan perangkat lunak

a. Analisis kebutuhan

Pada tahapan ini, akan ditentukan kebutuhan sistem kemudian dilakukan analisis terhadap kebutuhannya.

b. Desain perangkat lunak

Pada tahap ini akan dibuat modul-modul dari setiap bagian. Spesifikasi kebutuhan yang telah didefinisikan dalam bentuk rancangan struktur data, arsitektur perangkat lunak, antar muka dan prosedur-prosedur atau algoritma detail.

c. Pengkodean (*coding*)

Hasil desain pada tahap desain akan diimplementasikan secara nyata melalui suatu pengkodean (*coding*) menggunakan pemograman visual basic dan MySQL sebagai basis datanya.

d. Pengujian (*testing*)

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian dan evaluasi terhadap perangkat lunak yang dibangun. Apakah fungsionalitas yang dibangun pada perangkat lunak sesuai dengan kebutuhan sistem pada tahap analisis.

4. Penyusunan dokumentasi

Pembuatan dokumentasi dari sistem yang telah dibangun dalam bentuk buku proyek akhir.

Sistematika Penulisan

Proyek Akhir ini disusun berdasarkan sistematika sebagai berikut:

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini akan dijelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode pemecahan masalah, serta sistematika penulisan.

BAB II : Dasar Teori

Bab ini berisikan dasar teori yang digunakan untuk membangun Aplikasi Pengelolaan Keuangan Masjid, dasar akuntansi, alat bantu pemodelan sistem, perancangan basis data.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini akan dijelaskan analisis kekurangan system serta perancangan Aplikasi Pengelolaan Keuangan Masjid.

BAB IV : Implementasi dan Pengujian

Bab ini berisi implementasi dan pengujian yang dilakukan terhadap aplikasi.

BAB V : Penutup

Bab ini berisi kesimpulan serta saran dari penulis yang dibutuhkan untuk pengembangan aplikasi.

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahap realisasi dari perancangan yang telah dibuat. Berikut ini merupakan pembahasan mengenai implementasi sistem yang meliputi implementasi perangkat lunak, implementasi perangkat keras, dan deskripsi file.

4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak

Aplikasi pengelolaan keuangan masjid ini diimplementasikan dengan menggunakan beberapa perangkat lunak.

Berikut perangkat lunak yang digunakan untuk implementasinya :

- a. Xampp-win32-1.6.2-installer sebagai basis data.
- b. MySQL-Front_2.5 sebagai perangkat lunak untuk mengakses basis data
- c. Visual basic 6.0 sebagai perangkat lunak pembangun aplikasi
- d. MySql-connector-odbc-3.51.21-win32 sebagai penghubung aplikasi dan basis data
- e. Sistem Operasi Windows XP Professional Service Pack 2

4.1.2 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengimplementasikan aplikasi pengelolaan keuangan masjid adalah :

- a. Processor Intel Pentium 4 + 2.60 GHz.
- b. RAM 512 MB
- c. Harddisk 80 GB
- d. VGA Card 32 MB
- e. Monitor
- f. Keyboard dan mouse

4.1.3 Deskripsi File

Deskripsi file berisi penjelasan mengenai file sumber dan file basis data yang digunakan untuk membangun aplikasi ini.

4.1.3.1 File Sumber

File sumber terdiri dari file project, file eksekusi, serta file unit dan form.

- a. File Project

Aplikasi ini tergabung dalam satu file project bernama Project1.

- b. File Eksekusi

Pembangunan aplikasi ini menghasilkan sebuah file eksekusi bernama APKM.exe.

c. File Unit dan Form

Aplikasi ini terdiri dari file – file unit dan form yang tergabung dalam satu project.

Berikut file – file unit dan form yang terdapat pada aplikasi ini :

Tabel 3-13 file – file unit dan form aplikasi

No	Nama File Unit	Nama File Form	Keterangan
1	FormPegawai	FormPegawai.frm	Input, ubah, cari data pegawai
2	FormDonatur	FormDonatur.frm	Input, ubah, cari data donatur
3	FormMustahiq	FormMustahiq.frm	Input, ubah, cari data mustahiq
4	FormGaji	FormGaji.frm	Input, ubah, cari data gaji
5	FormRekening	FormRekening.frm	Input, ubah, cari data rekening
6	FormAset	FormAset.frm	Input, ubah, cari data aset
7	FormPenerimaan	FormPenerimaan.frm	Input, ubah, cari data penerimaan, dan cari data donatur yang melakukan transaksi
8	FormPengeluaran	FormPengeluaran.frm	Input, ubah, cari data pengeluaran, memilih kategori pengeluaran, jika memilih kategori “aset masjid” maka data aset akan disimpan di tabel aset, dan bila memilih kategori gaji pegawai maka data gaji tersebut akan disimpan di tabel menggaji
9	FormPenerimaanzakat	FormPenerimaanZakat.frm	Input, ubah, cari data penerimaan zakat, dan cari data donatur yang melakukan transaksi
10	FormPengeluaranzakat	FormPengeluaranZakat.frm	Input, ubah, cari data penerimaan zakat, dan cari data mustahiq yang diberikan zakat

4.1.3.2 File Basis Data

Folder basis data yang digunakan adalah folder yang bernama dbmesjid. Folder ini menyimpan file-file mysql sebagai pembentuk tabel-tabel data yang digunakan.

Berikut ini adalah file – file yang terdapat dalam folder dbMesjid:

Tabel 3-14 file – file basis data

No	Nama File	Keterangan
1	FormPegawai.frm	File tabel pegawai
2	FormDonatur.frm	File tabel donatur
3	FormMustahiq.frm	File tabel mustahiq
4	FormGaji.frm	File tabel gaji
5	FormRekening.frm	File tabel rekening
6	FormAset.frm	File tabel aset
7	FormPenerimaan.frm	File tabel penerimaan
8	FormPengeluaran.frm	File tabel pengeluaran
9	FormPenerimaanZakat.frm	File tabel penerimaanzakat
10	FormPengeluaranZakat.frm	File tabel pengeluaranzakat

4.2 Implementasi Antar Muka

Untuk implementasi antarmuka dapat dilihat pada Lampiran C.

4.3 Pengujian

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai hasil dari pengujian yang telah dilakukan terhadap sistem. Pengujian yang dilakukan adalah pengujian oleh *developer* terhadap fungsionalitas sistem dengan berbagai kondisi inputan untuk mengecek berhasil atau tidaknya suatu fungsionalitas.

Hasil pengujian selengkapnya dapat dilihat pada Lampiran D.



DAFTAR PUSTAKA

- [1] Commom Lab. 2008. *Modul Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung : Jurusan Teknik Informatika IT Telkom Bandung
- [2] Kusriani, Koniyo, Andri. 2007. *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi Visual Basic & Microsoft SQL Server*. Yogyakarta : Penerbit Andi
- [3] Noname . 2005. *Pemrograman Tingkat Lanjut dengan Visual Basic 6.0 dan Crystal Report*. Yogyakarta : Penerbit Andi
- [4] Pressman, Roger S. -. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktis (Buku Satu)*. Yogyakarta : Penerbit Andi
- [5] Warren, Carl S. 2008. *Warren Reeve Fess Accounting(Pengantar Akuntansi)*. Jakarta : Penerbit Salemba Empat
- [6] Nordiawan, Deddi. 2006. *Akuntansi Sektor Publik*. Jakarta : Salemba Empat
- [7] Subekti, Surono. 1997. *Metode Kilat Belajar Akuntansi*. Jakarta : PT. Grasindo
- [8] - - -, 2007, Masjid, <http://id.wikipedia.org/wiki/Masjid>, September 2008
- [9] - - -, 2006, Laporan keuangan, [http://id.wikipedia.org/wiki/Laporan _keuangan](http://id.wikipedia.org/wiki/Laporan_keuangan), September 2009.
- [10] - - -, 2007, Akuntansi keuangan, [http://id.wikipedia.org/wiki/Akuntansi _keuangan](http://id.wikipedia.org/wiki/Akuntansi_keuangan), September 2009.