

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	I
ABSTRACT.....	II
LEMBAR PERSEMPAHAN.....	III
KATA PENGANTAR.....	IV
DAFTAR ISI.....	V
DAFTAR GAMBAR.....	VII
DAFTAR TABEL.....	IX
DAFTAR ISTILAH.....	X
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 TUJUAN.....	2
1.4 BATASAN MASALAH.....	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN.....	5
2. LANDASAN TEORI.....	6
2.1 PROFIL PERUSAHAAN.....	6
2.2 LAPORAN KEGIATAN PERUSAHAAN.....	7
2.2.1 Latar Belakang.....	7
2.2.2 Laporan Kegiatan Perusahaan.....	7
2.3 <i>OBJECT ORIENTED PROGRAMMING & JAVA</i>	8
2.3.1 Pengertian.....	8
2.4 PERANCANGAN BASIS DATA.....	10
2.4.1 <i>Diagram Entity Relationship (Diagram E-R)</i>	10
3. ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	11
3.1 ANALISIS SISTEM.....	11
3.1.1 Deskripsi Sistem Sekarang.....	11
3.1.2 Analisis Sistem Usulan.....	12
3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	15
3.2 PERANCANGAN SISTEM.....	15
3.2.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	15
3.2.1.1 <i>Use Case</i>	15
3.2.1.2 <i>Class Diagram</i>	17

3.2.1.3 Sequence Diagram.....	18
3.2.2 Perancangan Basis Data.....	26
3.2.2.1 ER-Diagram.....	26
3.2.2.2 Tabel Diagram.....	27
3.2.3 Perancangan Design Aplikasi.....	27
3.2.3.1 Sketsa Aplikasi.....	27
3.2.4 Perancangan Menu.....	29
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	30
4.1 IMPLEMENTASI.....	30
4.1.1 Implementasi <i>Class, Form, dan File</i>	30
4.1.2 Implementasi Kebutuhan.....	34
4.1.2.1 Implementasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	34
4.1.3 Implementasi Kebutuhan Untuk Pemakaian.....	35
4.1.3.1 Implementasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	35
4.1.3.2 Implementasi Kebutuhan Perangkat Keras.....	35
4.2 PENGUJIAN.....	36
4.2.1 Identifikasi dan Rencana Pengujian.....	36
4.2.2 Deskripsi dan Hasil Uji.....	37
4.2.3 Analisa Hasil Pengujian dan Evaluasi Sistem.....	50
5. KESIMPULAN DAN SARAN.....	51
5.1 KESIMPULAN.....	51
5.2 SARAN.....	51
DAFTAR PUSTAKA.....	52