

APLIKASI KONSELING PEER MENTOR DAN PENGELOLAAN EVENT CDC IT TELKOM BERBASIS WEB

Ayuning Maduratri¹, Kemas Rahmat Saleh Wiharja², Mahmud Dwi Suliyo³

¹Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

Abstrak

Karakteristik dari studi di perguruan tinggi adalah kemandirian, baik dalam pelaksanaan kegiatan belajar dan pemilihan program studinya maupun dalam pengelolaan dirinya sebagai mahasiswa baru. Dalam usaha merealisasikan dirinya tersebut, perkembangannya tidak selalu mulus dan lancar, banyak hambatan dan problema yang mereka hadapi. Untuk mengembangkan diri dan menghindari, serta mengatasi hambatan dan problema tersebut diperlukan bimbingan. Proyek akhir yang berjudul "Aplikasi Konseling Peer Mentor dan Pengelolaan Event CDC IT Telkom Berbasis Web" memiliki kemampuan dalam penanganan yang mampu membantu peer mentor dalam melakukan pengontrolan terhadap masalah - masalah yang terjadi pada mahasiswa baru baik secara pribadi maupun umum. Aplikasi Proyek Akhir ini dibuat dengan harapan dapat mengatasi permasalahan yang selama ini terjadi pada sistem pengontrolan masalah yang sering terjadi pada mahasiswa dan agar dapat dipergunakan dan dikembangkan sebaik - baiknya di kemudian hari.

Kata Kunci : Mentor, Konselor, Mahasiswa, CDC IT Telkom

Abstract

Characteristics of study in college is independence, both in learning activities and the selection of the program of study as well as in the management of her as a freshman. In an effort to realize he is, development is not always smooth and uneventful, lots of obstacles and problems that they face. To develop themselves and to avoid, as well as to overcome the obstacles and problems in need of guidance. The final project entitled "Application Peer Mentor Counseling and CDC Event Management Web - Based IT Telkom" has the ability in handling peer mentor who is able to assist in controlling the problems that occur in both new students in private and public. Final project application is made with the hope can overcome the problems that have occurred in the control system problem that often occurs in the students and in order to be used and developed as well as possible in the future.

Keywords : Mentor, Conseling, Student, CDC IT Telkom

Telkom
University

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam konteks sistem Pendidikan Nasional Indonesia, bimbingan dan konseling ditempatkan sebagai bantuan kepada peserta didik untuk dapat menemukan pribadi, memahami lingkungan dan merencanakan masa depan. Secara formal layanan bimbingan dan konseling dalam setting pendidikan, khususnya persekolahan, telah dilaksanakan sejak berlakunya kurikulum 1975. Dalam kurun waktu 25 tahun terakhir ini berbagai upaya penataan dan pengembangan telah dilakukan.

Sekalipun bimbingan dan konseling telah mendapat pengakuan legal-formal dalam sistem persekolahan di Indonesia, namun berbagai persoalan masih dirasakan. Dalam penyelenggaraannya di Sekolah Menengah, masalah utama yang dihadapi adalah berkenaan dengan pelaksanaannya yang cenderung lebih didasarkan atas tuntutan formal dan pada atas kebutuhan. Akibatnya layanan bimbingan dan konseling di Sekolah Menengah lebih dihayati sebagai pekerjaan administratif daripada sebagai layanan pengembangan pribadi peserta didik.

Sedangkan dalam penyelenggaraan di Perguruan Tinggi, dimensi persoalan yang dihadapi lebih mendasar, karena tidak hanya berhubungan dengan masalah teknis pelaksanaan, tetapi juga bersangkut paut dengan masalah landasan konseptual strategi pendekatannya. Alasan diperlukannya bimbingan dan konseling diperguruan tinggi adalah banyaknya problema yang dihadapi oleh mahasiswa baru dalam perkembangan studinya, dimana belajar diperguruan tinggi memiliki karakteristik yang sangat berbeda dengan belajar di sekolah lanjutan.

Karakteristik dari studi di perguruan tinggi adalah kemandirian, baik dalam pelaksanaan kegiatan belajar dan pemilihan program studinya maupun dalam pengelolaan dirinya sebagai mahasiswa baru. Dalam usaha merealisasikan dirinya tersebut, perkembangannya tidak selalu mulus dan lancar, banyak hambatan dan problema yang mereka hadapi. Untuk mengembangkan diri dan menghindari, serta mengatasi hambatan dan problema tersebut di perlukan bimbingan.

Dalam rangka untuk memberikan aplikasi yang mampu membantu peer mentor dalam melakukan pengontrolan terhadap masalah-masalah yang terjadi pada mahasiswa baru baik secara pribadi maupun umum, dibuatlah proyek akhir yang berjudul “Aplikasi Konseling Peer Mentor dan Pengelolaan Event CDC IT Telkom Berbasis Web” dengan tujuan utama

untuk membantu melakukan pengontrolan masalah-masalah pada mahasiswa baru bagi peer mentor dan menjadi wadah mahasiswa mengetahui info dan event yang sedang berlangsung di kampus.

1.2 Perumusan Masalah

Berikut adalah perumusan masalah yang akan menjadi acuan dalam penyelesaian proyek akhir ini yaitu :

1. Bagaimana membangun aplikasi web yang digunakan untuk membantu peer mentor menangani konseling mahasiswa baru?
2. Bagaimana membangun web aplikasi yang digunakan untuk mengelola pendataan peer mentor?
3. Bagaimana membangun forum komunikasi bagi mahasiswa baru yang digunakan untuk melakukan konseling baik secara khusus maupun secara umum dengan peer mentor?
4. Bagaimana membangun suatu wadah yang digunakan untuk menampilkan info dan event atau kegiatan di IT Telkom?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari proyek akhir yang akan dibangun adalah:

1. Aplikasi yang digunakan berbasis website.
2. Keamanan sistem dan Jaringan merupakan tanggung jawab pihak Internet Service Provider dan penyedia layanan domain.
3. Aplikasi ini dibangun untuk memfasilitasi peer mentor dalam melakukan konseling.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pengerjaan proyek akhir berjudul “Aplikasi Konseling Peer Mentor CDC IT Telkom” ini adalah :

1. Dapat membangun web aplikasi yang digunakan untuk membantu peer mentor menangani konseling mahasiswa baru.
2. Dapat membangun web aplikasi yang digunakan untuk mengelola pendataan peer mentor.

3. Dapat membangun forum komunikasi bagi mahasiswa baru yang digunakan untuk melakukan konseling baik secara khusus maupun secara umum dengan peer mentor.
4. Dapat membangun suatu wadah yang digunakan untuk menampilkan info dan event atau kegiatan di IT Telkom.

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

Metodologi penyelesaian masalah dari pengerjaan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Studi Literatur

Pada tahap ini akan dilakukan pengumpulan data dan informasi (literatur) yang berkaitan dengan masalah - masalah yang terdapat pada Proyek Akhir ini. Dalam hal ini yang dilakukan adalah memahami system kerja konseling pada peer mentor, dan penyelenggaraan event di CDC IT Telkom. Selain itu juga mengumpulkan beberapa literatur yang lain berupa artikel, buku referensi, internet, dan sumber lain yang berhubungan dengan masalah Proyek Akhir ini.

2. Observasi dan identifikasi masalah

Tahapan ini dilakukan secara langsung dengan melakukan peninjauan ke kantor CDC IT Telkom. Dengan demikian di temukan beberapa permasalahan , yaitu :

- a. Dibutuhkannya sebuah forum sebagai wadah mahasiswa baru untuk melakukan konseling dengan peer mentor baik secara private maupun umum.
- b. Dibutuhkan report dari peer mentor sebagai tindakan lanjut penganganan konseling mahasiswa baru yang digunakan sebagai identifikasi masalah yang sedang dihadapi oleh mahasiswa baru.
- c. Dibutuhkan sebuah wadah untuk menampilkan kegiatan-kegiatan, pengumuman, serta perlombaan yang dapat diikuti oleh mahasiswa baru.

3. Pengumpulan data

Mengumpulkan data dan informasi yang dapat digunakan pada tahapan pengembangan perangkat lunak. Informasi atau data tersebut berupa :

- a. Data kegiatan mahasiswa baru
- b. Data anggota peer mentor

4. Pengembangan Perangkat Lunak

Model pengembangan perangkat lunak yang digunakan sebagai pembuatan proyek akhir ini adalah model waterfall karena masalah dan kebutuhan user dapat didefinisikan dengan jelas di awal pengerjaan, diantaranya sebagai berikut :

a. Analisis kebutuhan

Pada tahap ini mempelajari dan menganalisis kebutuhan pengguna untuk memperoleh spesifikasi kebutuhan sistem dan perangkat lunak yang sesuai dan menentukan kendala yang harus dihadapi oleh perangkat lunak. Analisa kebutuhan meliputi proses konseling yang dilakukan secara manual yaitu antara peer mentor dan mahasiswa masih harus bertatap muka langsung. Hal tersebut menjadi kendala ketika tidak setiap saat peer mentor dapat mendampingi mahasiswa bimbingnya. Karena itu dibutuhkan aplikasi yang dapat diakses baik oleh peer mentor maupun mahasiswa bimbingnya kapanpun dan dimanapun. Mendokumentasikan hasil konseling mahasiswa untuk dilaporkan kepada konselor.

b. Perancangan

Pada Tahap ini akan dibuat rancangan-rancangan sistem menggunakan MVC diagram , Entity Relationship Diagram (ERD), dan juga Perancangan alur proses bisnis dan pemodelan dengan Unified Modeling Language (UML), yang digunakan untuk menentukan dan menggambarkan sebuah sistem yang terkait dengan aplikasi

c. Implementasi

Pada tahap ini implementasi dilakukan dengan cara coding. Untuk pembuatan antar muka dari sistem ini akan memanfaatkan bahasa pemrograman HTML, CSS, dan JavaScript. Untuk pengkodeannya akan digunakan bahasa pemrograman PHP (framework CodeIgniter) dan pembuatan Basis data menggunakan sebuah DBMS mysql. Output keluarannya adalah sebuah “Aplikasi Konseling Peer Mentor dan Pengelolaan Event CDC IT Telkom Berbasis Web”.

d. Pengujian (testing)

Dalam tahap testing akan dilakukan pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat. Sistem pengujian yang akan dilakukan adalah Acceptance Test dan menggunakan teknik pengujian blackbox testing. Tahap ini dilakukan untuk

menguji apakah fungsionalitas yang telah dibangun sesuai dengan requirement yang telah ditentukan.

e. Pembuatan dokumentasi

Pada tahapan ini dibuatlah laporan akhir dan dokumentasi berdasarkan pada aplikasi yang telah dibangun dalam bentuk buku Proyek Akhir. Buku tersebut berisi seluruh dokumentasi sistem yang telah dibangun agar mempermudah pengembangan aplikasi ini dikemudian hari.

1.6 Sistematika Penulisan

Keseluruhan dari sistematika penulisan pada buku proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. BAB I – PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode penyelesaian masalah dan sistematika penulisan proyek akhir.

2. BAB II – LANDASAN TEORI

Berisi tentang penjelasan teoritis yang menjadi acuan dalam pembuatan proyek akhir ini.

3. BAB III – ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bagian ini berisi analisa dan perancangan terhadap aplikasi yang dibuat untuk mendefinisikan kebutuhan.

4. BAB IV – IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bagian ini berisi pengimplementasian untuk memenuhi setiap kebutuhan yang sudah didefinisikan di awal. Selain itu terdapat dokumen testing dari aplikasi yang telah dibuat.

5. BAB V – PENUTUP

Bab ini terdapat kesimpulan dari seluruh proyek akhir ini dan saran tentang pengembangan aplikasi selanjutnya.

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari proyek akhir yang berjudul “Aplikasi Konseling Peer Mentor dan Pengelolaan Event CDC IT Telkom Berbasis Web” adalah sebuah aplikasi yang dibangun untuk membantu jalannya proses mentoring mahasiswa IT-Telkom, pengelolaan event yang berupa :

- 1) Aplikasi mentoring ini dapat diimplementasikan di kampus IT Telkom,
- 2) Pengelolaan event dan mentoring serta dokumen terkait dapat terdigitalisasi dengan baik,
- 3) Aplikasi ini dapat berperan sebagai media penghubung antara mentor dan mahasiswa,
- 4) Tertanganinya proses pengelolaan event sehingga tidak dilakukan secara manual jika terdapat acara lomba dan sebagainya.

5.2 Saran

Saran yang bisa disampaikan penulis untuk proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

- 1) Sebaiknya aplikasi ini bias berbasis internet sehingga dapat diakses dari manapun,
- 2) Mengembangkan Aplikasi Konseling Peer Mentor dan Pengelolaan Event CDC IT Telkom Berbasis Web, dengan sistem *customisasi* dari segi tampilan sehingga dapat mengubah judul aplikasi dan logo untuk digunakan dikampus-kampus lain yang menerapkan metode peer mentor konseling.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Basuki, Awan. 2010. *Membangun Web Berbasis PHP dengan Framework CodeIgniter*. Yogyakarta: Lokomedia.
- [2] DeMarco,T,. *Controlling Software Project*. 1982. Yourdon Press
- [3] David Upton. 2007. *CodeIgniter for Rapid PHP Application Development*, Addison Wesley
- [4] Luwis. 2011. *Pemrograman Web dan Aplikasi dengan Java*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- [5] Nugroho, Bunafit., 2004, *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan My SQL*, Yogyakarta, Penerbit Andi
- [6] Kristanto, Harianto, 2007, *Konsep dan Perancangan Database*, Yogyakarta: Andi
- [7] Proboyekti, Umi, 2009, *Software Process Model I*, Bahan Ajar Rekayasa Perangkat Lunak
- [8] Steve Holzner. 2006. *Ajax For Dummies, For Dummies*
- [9] Thomas Myer. 2008. *Profesional CodeIgniter*, Wrox
- [10] Wahana,2010.*Menguasai pemrograman web dengan Java script* 2009.Andi:Yogyakarta