

ABSTRAK

Di era ini, sebelum anak memasuki sekolah dasar diperlukan pengenalan angka. Bagi anak PAUD, belajar tentang bilangan atau angka akan sangat sulit dikarenakan mereka harus menterjemahkan bahasa simbol ke dalam bahasa logika. Maka dibuatlah “*Marbela Game Pembelajaran Angka Untuk Balita 4-5 Tahun*” yang diimplementasikan pada Android.

Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan pengenalan pola yang bisa didapatkan dari Google API Gesture sehingga aplikasi dengan mudah mencocokkan pola yang dimasukkan pengguna dengan yang ada dalam sistem. Dengan demikian, keakuratan aplikasi bisa terjamin dengan baik dan benar.

Hasil dari aplikasi ini adalah pengguna bisa menggunakan aplikasi ini sebagai salah satu media pembelajaran angka induk secara langsung dengan menggunakan media jari sebagai perantara inputan ke dalam sistem. Dengan *touchscreen* yang merupakan sebagai mekanisme inputan, pengguna dapat belajar menulis seperti di dalam dunia nyata.

Kata kunci : *Angka, Touchscreen, Android*