

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	2
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>5</b>
2.1 Java.....	5
2.2 Sqlite.....	6
2.3 Alat Bantu Pemodelan Sistem.....	7
2.3.1 Usecase Diagram.....	8
2.3.2 Sequence Diagram.....	9
2.3.3 Class Diagram .....	10
2.4 Perancangan Basis Data .....	11
2.5 Tentang Financial Planning.....	14
2.6 Tentang Aplikasi Serupa yang Sudah Ada di Market .....	15
2.7 Tentang Kelebihan Aplikasi yang Akan Dibuat.....	16

<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>17</b>
3.1 Analisis Fungsionalitas yang Akan Dibuat .....	17
3.1.1 Pemasukan.....	17
3.1.2 Kebutuhan .....	17
3.1.3 Tagihan.....	18
3.1.4 Hutang.....	18
3.1.5 Tabungan.....	18
3.1.6 Notifikasi.....	18
3.1.7 Android Homescreen Widget.....	19
3.1.8 Dashboard.....	19
3.1.9 Autocomplete Form.....	20
3.1.10 Laporan.....	20
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	20
3.3 Perancangan Sistem.....	20
3.3.1 Usecase Diagram.....	21
3.3.2 ER Diagram.....	22
3.3.3 Sequence Diagram.....	23
3.3.4 Class Diagram .....	23
 <b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	 <b>24</b>
4.1 Latar Belakang .....	24
4.1.1 Spesifikasi Perangkat Lunak .....	24
4.1.2 Spesifikasi Perangkat Keras .....	24
4.2 Implementasi Antarmuka .....	25
4.3 Pengujian.....	30
 <b>BAB V PENUTUP .....</b>	 <b>32</b>

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>33</b>
<b>LAMPIRAN A: SEQUENCE DIAGRAM.....</b>	<b>35</b>
<b>LAMPIRAN B: CLASS DIAGRAM.....</b>	<b>47</b>
<b>LAMPIRAN C: PENGUJIAN .....</b>	<b>54</b>