

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR GAMBAR.....	11
DAFTAR TABEL.....	11
1. PENDAHULUAN.....	12
1.1 Latar Belakang Masalah.....	12
1.2 Perumusan Masalah.....	13
1.3 Batasan Masalah.....	13
1.4 Tujuan.....	13
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah.....	14
1.5.1 Tahap Studi Literatur .....	14
1.6 Sistematika Penulisan.....	16
1.7 Pembagian Tugas Anggota.....	17
2 LANDASAN TEORI .....	21
2.1 Sejarah.....	21
2.1.1 Sejarah Pendudukan Belanda di Indonesia .....	21
2.2 <i>Game</i> .....	22
2.2.1 Video Game .....	22
2.2.2 Tower Defense Game .....	23
2.3 Game Make 8.0 Pro.....	23
2.4 Alat Bantu Pemodelan.....	24
2.4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	24
2.4.2 <i>State Chart Diagram</i> .....	24
2.4.3 <i>Activity Diagram</i> .....	25
3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	26
3.1 Analisis dan Perancangan Aplikasi.....	26
3.1.1 Analisis Konsep Game.....	26

3.1.2	Analisis Game Play .....	26
3.1.3	Analisis Karakter .....	27
3.1.4	Analisis Cerita Game .....	30
3.1.5	Skenario Game .....	36
3.1.6	Analisis Target Pemain .....	41
3.1.7	Kebutuhan Sistem Pengguna .....	42
3.2	Perancangan Sistem.....	43
3.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	43
3.2.2	<i>State Chart Diagram</i> .....	43
3.2.3	<i>Activity Diagram</i> .....	43
3.2.4	Analisis Perancangan Antar Muka.....	43
4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	46
4.1	Latar Belakang .....	46
4.1.1	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	46
4.1.2	Spesifikasi Perangkat Keras.....	46
4.2	Implementasi Antarmuka .....	47
4.2.1	Main Menu.....	47
4.2.2	Video Story Screen .....	48
4.2.3	World Map.....	49
4.2.4	Short Narrative Screen .....	50
4.2.5	Battle Screen .....	51
4.2.6	End Level Screen .....	52
4.3	Pengujian.....	52
4.3.1	Pengujian Main Menu.....	53
4.3.2	Pengujian Video Story Screen .....	53
4.3.3	Pengujian World Map .....	54
4.3.4	Pengujian Short Narrative Screen .....	54
4.3.5	Pengujian Battle Screen .....	54
4.3.6	Pengujian End Level Screen .....	56
5	PENUTUP .....	57
5.1	Kesimpulan.....	57
5.2	Saran.....	57
	DAFTAR PUSTAKA .....	59

LAMPIRAN A..... 60  
LAMPIRAN B ..... 64  
TABEL PENGUJIAN..... 68