

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR ISTILAH.....	ix
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Deskripsi Sistem	4
1.7 Sistematika Penulisan	6
2. DASAR TEORI.....	7
2.1 Game	7
2.2 Game Edukasi	7
2.3 Construct 2	8
2.4 HTML5	10
2.5 Javascript.....	10
2.6 WebStorage.....	10
2.7 CocoonJS	10
3. ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	12
3.1 Analisis dan Perancangan Aplikasi.....	12
3.1.1 Analisis Konsep Game	12
3.1.2 Analisis Gameplay.....	12
3.1.3 Analisis Karakter	13
3.1.4 Analisis Cerita dan Skenario	16

3.1.5	Analisis Target Pemain.....	16
3.1.6	Kebutuhan Sistem Pengguna	16
3.2	Perancangan Sistem	17
3.2.1	Use Case Diagram	17
3.2.2	Scenario Use Case Diagram	17
3.2.3	Sequence Diagram	18
3.2.4	Class Diagram.....	18
3.2.5	Activity Diagram	20
3.2.6	Analisis Perancangan Antar Muka	24
4.	Implementasi dan Pengujian	26
4.1	Latar Belakang	26
4.1.1	Spesifikasi perangkat lunak	26
4.1.2	Spesifikasi Perangkat Keras	26
4.2	Implementasi Antar Muka	27
4.2.1	Title Screen.....	27
4.2.2	Story Screen.....	27
4.2.3	WorldMap Screen.....	28
4.2.4	Preparation Screen.....	28
4.2.5	Level Screen	29
4.2.6	Battle Screen.....	29
4.3	Pengujian.....	30
4.3.1	Menu Screen	30
4.3.2	Story Screen.....	31
4.3.3	Preparation Screen	32
4.3.4	Level Screen	33
5.	PENUTUP	34
5.1	Kesimpulan	34
5.2	Saran.....	34
	DAFTAR PUSTAKA.....	35
	LAMPIRAN A : SEQUENCE DIAGRAM	36
	LAMPIRAN B : SCENARIO USE CASE.....	40