

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	2iii
ABSTRAK.....	2iv
ABSTRACT.....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	5
KATA PENGANTAR.....	6
DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR GAMBAR.....	4
DAFTAR TABEL.....	4
<b>1. PENDAHULUAN.....</b>	<b>5</b>
<b>1.1 Latar Belakang Masalah.....</b>	<b>5</b>
<b>1.2 Perumusan Masalah.....</b>	<b>5</b>
<b>1.3 Batasan Masalah.....</b>	<b>6</b>
<b>1.4 Tujuan.....</b>	<b>6</b>
<b>1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah.....</b>	<b>6</b>
<b>1.5.1 Tahap Studi Literatur.....</b>	<b>7</b>
<b>1.6 Sistematika Penulisan.....</b>	<b>8</b>
<b>1.7 Milestone.....</b>	<b>9</b>
<b>1.8 Pembagian Tugas Anggota.....</b>	<b>9</b>
<b>2 LANDASAN TEORI.....</b>	<b>11</b>
<b>2.1 Wayang.....</b>	<b>11</b>
<b>2.2 Game.....</b>	<b>13</b>
2.2.1 Video Game.....	13
2.2.2 Role-playing Game (RPG).....	13
<b>2.3 Game Maker 8.0 Pro.....</b>	<b>14</b>
<b>2.4 Alat Bantu Pemodelan.....</b>	<b>15</b>
2.4.1 Use Case Diagram.....	15
2.4.2 Class Diagram.....	15
2.4.3 Activity Diagram.....	16
<b>3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>17</b>

<b>3.1</b>	<b>Analisis dan Perancangan Aplikasi</b> .....	<b>17</b>
3.1.1	Analisis Konsep Game.....	17
3.1.2	Analisis Game Play.....	17
3.1.3	Analisis Karakter.....	18
3.1.4	Analisis Cerita <i>Game</i> .....	22
3.1.5	Analisis Nilai.....	24
3.1.5.1	Analisis Uang.....	24
3.1.5.2	Analisis Musuh.....	24
3.1.5.3	Analisis Potion.....	25
3.1.6	Skenario <i>Game</i> .....	25
3.1.7	Analisis Target Pemain.....	31
3.1.8	Kebutuhan Sistem Pengguna.....	32
<b>3.2</b>	<b>Perancangan Sistem</b> .....	<b>33</b>
3.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	33
3.2.2	<i>Activity Diagram</i> .....	34
3.2.3	Analisis Perancangan Antar Muka.....	34
<b>4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	<b>36</b>
<b>4.1</b>	<b>Latar Belakang</b> .....	<b>36</b>
4.1.1	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	36
4.1.2	Spesifikasi Perangkat Keras.....	36
<b>4.2</b>	<b>Implementasi Antarmuka</b> .....	<b>36</b>
4.2.1	Main Menu.....	36
4.2.2	Peta.....	37
4.2.3	Toko.....	39
4.2.4	Battle Screen.....	40
4.2.5	End Level Screen.....	41
<b>4.3</b>	<b>Pengujian</b> .....	<b>42</b>
4.3.1	Pengujian Main Menu.....	43
4.3.2	Pengujian Peta.....	43
4.3.3	Pengujian Level Game.....	44
4.3.4	Pengujian Short Narrative Screen.....	44
4.3.5	Pengujian Battle Screen.....	45
4.3.6	Pengujian End Level Screen.....	47
<b>5</b>	<b>PENUTUP</b> .....	<b>48</b>

<b>5.1 Kesimpulan.....</b>	<b>48</b>
<b>5.2 Saran.....</b>	<b>49</b>
DAFTAR ISTILAH.....	50
DAFTAR PUSTAKA.....	51
LAMPIRAN A.....	52
LAMPIRAN B.....	58
LAMPIRAN C.....	63