

APLIKASI PENJUALAN BODI MODIFIKASI MOTOR ONLINE ACONG-MODIFIKASI

Putra Hannas Safringga¹, Giva Andriana. ², Untari Novia Wisey³

¹Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

Abstrak

Aplikasi penjualan online merupakan media pemasaran suatu produk atau jasa secara online. Aplikasi penjualan online akan memberikan banyak keuntungan bagi customer terutama dalam hal waktu. Dengan sistem online para customer dapat melakukan pemesanan tanpa harus datang ke toko secara langsung yang perlu pengorbanan waktu dan biaya. Bagi produsen, aplikasi penjualan online ini bisa digunakan sebagai sarana iklan dan penyebarluasan informasi mengenai produk atau jasa yang dipasarkan dengan biaya yang minimal.

Pada "Aplikasi Penjualan Bodi Modifikasi Motor Online Acong Modifikasi" ini memiliki kemampuan untuk menangani transaksi yang diawasi secara langsung oleh admin sistem. Ada beberapa fitur yang dimiliki oleh aplikasi ini yaitu, untuk pembeli adalah : shopping cart, pay pal, registrasi member dan kelola akun member. Untuk penjual adalah pengelolaan produk, pengelolaan member, dan kelola laporan.

Proyek akhir ini dibangun menggunakan metode OOP dan ER diagram sebagai rancangan database sistem. Aplikasi ini diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, MySQL sebagai pengelola database dan software pendukung lainnya.

Kata Kunci : shopping cart, OOP, PHP

Abstract

Online marketing application is a marketing media of an online product or service. Online marketing application will provide many benefits for customer, especially in time. With an online system, customers can order without coming to the store directly that need some time and cost sacrifice. For producer, online marketing application can be used as tools of advertising and distributing information about products or services that are marketed at minimal cost

"Body Modification Marketing Online Application of Acong-Modifikasi" has the ability to handle transactions that directly observed by an admin system. There are a few feature of this application, for buyer: shopping cart, member registration, and account management. For seller: product management, member management, and reports management.

This application was built using OOP method and ER diagram as design og database system. This application is implemented using HTML, PHP and MySQL as database administrator and other supporting software.

Keywords : shopping cart, OOP, PHP

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Modifikasi bodi merupakan salah satu hobi yang banyak digemari kaum pecinta dunia otomotif di Indonesia. Hal ini membuat semakin bertambahnya penyedia jasa modifikasi motor, dan akibat bertambahnya bengkel modifikasi bodi motor, mengharuskan para pemilik bengkel untuk memiliki sistem dan strategi pemasaran yang baik agar tidak kalah saing dengan bengkel lain.

Pada umumnya lingkup pasar bengkel modifikasi ini sebagian besar hanya berasal dari dalam kota saja dan pemesanan juga masih serba manual dengan cara mendatangi bengkel secara langsung. Padahal banyak sekali para penghobi otomotif di luar sana yang ingin melakukan modifikasi bodi motor mereka dan hal itu tidak terealisasi karena terhalang masalah jarak dan informasi yang sangat minim. Dengan memanfaatkan teknologi internet saat ini, sebenarnya bisa dilakukanantisipasi terhadap masalah-masalah tersebut karena teknologi internet tidak memiliki batasan ruang dan waktu dalam melakukan tukar informasi.

Sistem penjualan dan pemasaran pada bengkel Acong-Modifikasi ini masih tergolong manual. Informasi tentang keberadaan bengkel modifikasi tersebut hanya tersebar melalui kabar mulut dari orang ke orang. Serta untuk melakukan pendaan pemesanan pun masih secara manual. Jika hal ini dibiarkan begitu saja, tidak menutup kemungkinan kalau pasaran modifikasi bodi motor ini akan dikuasai oleh bengkel lain yang memiliki sistem lebih maju.

Dengan adanya aplikasi penjualan online berbasis PHP dan framework CI diharapkan pemasaran produk dari bengkel Acong-Modifikasi ini akan meningkat. Serta kenikmatan melakukan modifikasi ini tidak hanya dirasakan oleh masyarakat dalam kota Bandung saja namun bisa dirasakan oleh masyarakat seluruh Indonesia.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang dijelaskan di atas. Terdapat beberapa masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mekanisme pemesanan modifikasi motor secara online?
2. Bagaimana membangun sistem pelaporan penjualan di Acong-Modifikasi?

3. Bagaimana membangun sistem penjualan Acong-Modifikasi?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah sebagai berikut:

1. Pengguna dari aplikasi penjualan ini adalah :
 - Admin : memiliki hak akses mengolah data pemesanan dan barang.
 - Customer : memiliki hak akses untuk melihat barang yang ditawarkan, melakukan pemesanan yang sebelumnya customer harus terdaftar dahulu sebagai member dengan melakukan registrasi.
2. Pembayaran dilakukan dengan transfer secara langsung ke rekening yang ditentukan oleh perusahaan (manual).
3. Konfirmasi pembayaran dilakukan secara manual yaitu customer yang sudah melakukan transfer segera melakukan konfirmasi dengan cara mengirimkan sms atau e-mail.
4. Aplikasi tidak menangani lama waktu produksi.
5. Aplikasi ini tidak mengolah data pegawai yang meliputi gaji, dan shift kerja.
6. Aplikasi ini tidak melayani negosiasi harga.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan Aplikasi Penjualan Bodi Modifikasi Motor Online ini adalah:

1. Membangun aplikasi untuk menangani pemesanan bodi modifikasi secara online. Sehingga memudahkan customer luar kota untuk melakukan pemesanan.
2. Membangun sistem pelaporan penjualan Acong-Modifikasi.

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

Metodologi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah pembangunan proyek kahir ini adalah:

1.5.1 Identifikasi Masalah

Tahap identifikasi masalah ini dilakukan dengan cara mengamati penjualan bodi modifikasi yang dilakukan Acong-Modifikasi secara langsung dan melakukan wawancara secara langsung kepada pihak Acong-Modifikasi mengenai sistem penjualan yang dilakukan selama ini. Berikut ini adalah sistem penjualan yang dilakukan Acong-Modifikasi selama ini:

- a. Pemasaran bodi modifikasi motor yang pernah dilakukan adalah dengan melakukan pemasangan iklan di koran dan hal tersebut hanya pernah dilakukan sekali saja.
- b. Pemesanan customer dari luar kota masih mengalami kesulitan karena customer tidak bisa memilih bentuk bodi modifikasi secara leluasa. Pihak Acong-Modifikasi akan mengirimkan gambar via email jika ada customer yang ingin melakukan pemesanan sehingga kurang efektif dan efisien.
- c. Penyimpanan informasi terbaru mengenai produk Acong – Modifikasi ini hanya dilakukan melalui mulut ke mulut oleh customer yang pernah melakukan pemesanan dan pegawai di Acong-Modifikasi.
- d. Pencatatan hasil penjualan masih manual yaitu tulisan tangan di dalam buku laporan penjualan.

1.5.2 Pengumpulan Data

Tahapan ini dilakukan secara langsung dengan survei lapangan ke bengkel Acong-Modifikasi untuk mengumpulkan data dan informasi yang kedepannya akan digunakan untuk membangun aplikasi ini. Data yang diperlukan dalam membangun aplikasi ini adalah data produk yang dijual dan harga tiap produk.

1.5.3 Studi Pustaka dan Literatur

Pada tahapan ini akan dilakukan penggalan informasi dan referensi yang dapat membantu proses pembangunan aplikasi penjualan Acong-Modifikasi.

1.5.4 Pengembangan Perangkat Lunak

a. Analisis Kebutuhan

Menganalisis bagaimana membangun suatu aplikasi yang dapat secara otomatis menangani sistem penjualan maupun pencatatan penjualan yang ada pada bengkel Acong-Modifikasi yang masih manual dalam pengelolaannya.

b. Perancangan Perangkat Lunak

Tahapan ini akan dilakukan perancangan aplikasi sesuai dengan survei dan analisis kebutuhan yang telah dilakukan di Acong-Modifikasi.

c. Implementasi

Hasil dari perancangan sistem yang telah dilakukan ini akan diimplementasikan dengan melakukan pengkodean menggunakan bahasa pemrograman seperti PHP, HTML, dan sebagainya yang mendukung keberhasilan terselesaikannya aplikasi penjualan ini.

d. Pengujian

Pengujian yang akan dilakukan terhadap aplikasi ini akan berfokus pada fungsionalitas-fungsionalitas yang ada pada aplikasi. Hal ini bertujuan untuk mengetahui apakah fungsionalitas yang telah dibuat ini dapat dijalankan dan layak untuk diaplikasikan di bengkel Acong-Modifikasi.

1.5.5 Penyusunan Dokumentasi

Penyusunan dokumentasi ini akan dilakukan sebagai bentuk dari laporan mengenai tahapan-tahapan yang sudah dilakukan dalam pembangunan aplikasi penjualan dari tahap perancangan hingga pengujian. Dokumentasi ini akan dimasukkan ke dalam bentuk buku PA (Proyek Akhir). Penyusunan dokumentasi ini juga sangat berguna apabila kedepannya akan dilakukan pengembangan terhadap aplikasi.

5. Penutup

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari aplikasi penjualan online Acong-Modifikasi ini adalah:

1. Aplikasi ini dapat mengelola laporan penjualan yang dapat ditentukan range tanggal.
2. Aplikasi juga dapat memberikan informasi keuntungan dari hasil penjualan online bagi owner.
3. Filtering produk pada aplikasi penjualan ini memudahkan customer untuk mencari produk yang diinginkan.
4. Aplikasi ini dapat membantu owner dan admin untuk membantu menentukan produk yang diberikan jumlah stok lebih banyak.

5.2 Saran

Adapun saran-saran yang diberikan untuk kedepannya bagi aplikasi penjualan ini:

1. Diharapkan agar kedepannya aplikasi bisa menangani pemesanan barang yang belum ready stock.



DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ari, Rosihan. 2010. *67 Trik & Ide Brilliant Master PHP*. Lokomedia: Yogyakarta
- [2] Kristanto, Andri. 2010. *Kupas Tuntas PHP & MySQL 9 Jam Menguasai PHP dan MySQL Dengan Mudah & Cepat*. Cable Book: Klaten
- [3] McCoy, John. 2007. *Menguasai Desain Web*. ElexMedia Computerindo: Jakarta
- [4] Raharjo, Budi. 2010. *Modul Pemrograman Web (HTML, PHP & MYSQL)*. Modula: Bandung
- [5] Suorianto, Dodit. 2010. *Buku Pintar Pemrograman PHP*. Oase Media: Bandung
- [6] Mansfields, Richard. 2005. *CSS Web Design for Dummies*. Wiley Publishing: Indianapolis
- [7] Warner, Janine. 2006. *Dreamweaver 8 for Dummies*. Wiley Publishing: Indianapolis
- [8] Kabir, J, Mohammed. 2003. *Secure PHP Development*. Wiley Publishing: Indianapolis
- [9] Padila, Armando dan Tim, Hawkins. 2010. *Pro PHP Application Performance*. Apress: New York
- [10] Harris, Andy. 2010. *Javascript & AJAX for Dummies*. Wiley Publishing: Indianapolis
- [11] <http://id.wikipedia.org/wiki/PHP>, diakses 10 Februari 2013.
- [12] <http://tutorial.dumbstrack.org/mengenal-framework-php-dan-jenisnya/>, diakses pada 13 Februari 2013.
- [13] [id.wikipedia.org/wiki/Perdagangan elektronik](http://id.wikipedia.org/wiki/Perdagangan_elektronik), diakses 14 Februari 2013.
- [14] <http://freshhealty-apple.blogspot.com/2011/03/pengertian-e-commerce-menurut-para-ahli.html>, diakses pada 14 Februari 2013.
- [15] Common Labz. 2010. *Modul Praktikum Basis Data D3*. Bandung: IT Telkom
- [16] http://id.wikipedia.org/wiki/Situs_web, diakses pada 14 Februari 2013.
- [17] Informatic Laboratory. 2009. *Modul Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: IT Telkom.

- [18] Informatic Laboratory. 2009. Modul Responsi Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung: IT Telkom
- [19] <http://id.wikipedia.org/wiki/MySQL>, diakses pada 16 Februari 2013
- [20] http://id.wikipedia.org/wiki/Diagram_hubungan_entitas, diakses pada 16 Februari 2013
- [21] <http://nafas-diri.blogspot.com/2012/09/pengertian-dan-sejarah-codeigniter.html>, diakses pada 17 Februari 2013
- [22] <http://mrofiuddin.blogspot.com/2011/11/pengertian-class-diagram.html>, diakses pada 17 Februari 2013
- [23] http://id.wikipedia.org/wiki/Situs_web, diakses pada 14 Februari 2013.
- [24] <http://www.anu.edu.au/people/Roger.Clarke/EC/ECDefns.html>, diakses tanggal 22 April 2013.
- [25] <http://tutorialcodeigniter.wordpress.com/2012/04/15/konsep-mvc/> diakses tanggal 22 Februari 2013.
- [26] <http://twitter.github.io/bootstrap/> diakses pada 22 Februari 2013.

