

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>1. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan .....	1
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metode Pengerjaan .....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	3
1.7 Milestone Pengerjaan.....	4
<b>2. LANDASAN TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1 Indonesia .....	6
2.2 Ensiklopedia .....	7
2.3 Budaya dan Kebudayaan.....	7
2.4 Metode Prototype .....	7
2.5 Unified Modeling language.....	8
2.6 SQLite .....	8
2.7 Model View Controller .....	9
2.8 Windows 8.....	9
<b>3. ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>10</b>
3.1 Kondisi Sekarang.....	10
3.2 Deskripsi Sistem .....	10
3.3 Analisis Kebutuhan.....	10

3.3.1	Kebutuhan Perangkat Keras .....	10
3.3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	11
3.3.3	Kebutuhan Fungsionalitas .....	11
3.4	Perancangan.....	11
3.4.1	Perancangan Fungsionalitas .....	12
3.4.2	Perancangan Basis Data .....	21
3.4.3	Perancangan Antarmuka .....	22
<b>4.</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>26</b>
4.1	Implementasi .....	26
4.2	Pengujian.....	36
<b>5.</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>43</b>
5.1	Kesimpulan.....	43
5.2	Saran .....	43
	<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>44</b>
	<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>45</b>