

## WISATANESIA: APLIKASI INFORMASI WISATA INDONESIA BERBASIS PLATFORM WINDOWS PHONE 8

Burhanudin Yusuf Utomo<sup>1</sup>, Tri Brotoharsono<sup>2</sup>, Kurniawan Nur Ramadhani.<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

<sup>1</sup>[burhansx@gmail.com](mailto:burhansx@gmail.com)

---

### Abstrak

Indonesia merupakan negara dengan iklim tropis menjadikan Indonesia bertanah subur. Selain itu dengan ribuan pulau di dalamnya Indonesia memiliki kekayaan yang sangat melimpah, baik dari segi alamnya, kebudayaan, serta objek wisata lain yang ada di negara Indonesia. Terlebih dengan keindahan alam masing-masing daerah yang berbeda-beda menjadi pesona tersendiri bagi wisatawan domestik maupun mancanegara yang berwisata di Indonesia. Namun beragam wisata yang ada di Indonesia belum banyak diketahui oleh masyarakat luas sehingga belum banyak wisata di Indonesia yang terjual di mata turis lokal maupun mancanegara

Oleh karena itu dibuatlah sebuah aplikasi Wisatanesia berbasis platform Windows Phone 8 untuk mengenalkan ataupun sebagai media informasi wisata-wisata di Indonesia bagi seluruh masyarakat Indonesia maupun mancanegara. Sehingga informasi wisata Indonesia dapat diperoleh dimana saja dan kapan saja melalui gadget atau mobile masing-masing.

Aplikasi Wisatanesia ini juga didukung dengan web admin sehingga informasi-informasi wisata Indonesia yang beragam dapat selalu di-update secara berkala ataupun sesuai situasi dan kondisi wisata yang ada.

**Kata Kunci :** platform, Windows Phone 8, mobile, web admin

---

### Abstract

Indonesia has a wonderful places. It makes there are many tourism places in Indonesia, from Sabang till Merauke. But it's still not covered all yet. There are many people in Indonesia it self don't know about the wealth of tourism places in Indonesia especially in uncovered places.

Therefore have been made an application "Wisatanesia" base on Windows Phone 8 to introduce or inform tourism places in Indonesia for all people in Indonesia and foreigner also. So that information of tourism places are able to be gotten in everywhere and every time by using mobile device.

Application "Wisatanesia" also be supported by administrator web so information of any kind tourism places of Indonesia can be updated periodically or depend on the real situation and condition of the recent tourism places.

**Keywords :** platform, Windows Phone 8, mobile, web admin

---

# 1. Pendahuluan

## 1.1 Latar belakang

Indonesia merupakan negara dengan iklim tropis sehingga menjadikan Indonesia bertanah subur. Selain itu dengan ribuan pulau di dalamnya Indonesia memiliki kekayaan yang sangat melimpah, baik dari segi alam, kebudayaan, serta objek wisata lain yang ada di negara Indonesia. Terlebih dengan keindahan alam masing-masing daerah yang berbeda-beda menjadi pesona tersendiri bagi wisatawan domestik maupun mancanegara yang berwisata di Indonesia.

Namun sayangnya, masih banyak objek wisata di Indonesia yang belum dikenal oleh wisatawan. Salah satu faktor adalah karena sulitnya mencari informasi yang relevan dari objek wisata. Sampai saat ini informasi yang masih diandalkan oleh wisatawan untuk mendapatkan informasi tentang objek wisata salah satunya adalah informasi yang diberikan oleh dinas Pariwisata atau situs *internet*. Sayangnya, informasi yang diberikan sebagian besar masih sangat umum. Informasi tersebut masih sangat luas sehingga *user* harus membaca semua isi dari *web* tersebut untuk mendapatkan informasi tentang letak, harga tiket, keindahan yang ditawarkan oleh objek wisata tersebut. Selain itu, jika mengandalkan situs *internet*, wisatawan biasanya harus membuka banyak situs untuk mendapatkan informasi detail dari objek wisata tersebut sehingga bisa dipastikan untuk mencari informasi tersebut membutuhkan banyak waktu.

Oleh karena itu, kami membangun sebuah sistem yang dapat memberikan informasi yang spesifik dan berkala dalam peng-*update*-an informasi tentang informasi wisata-wisata di Indonesia, sehingga dalam mencari informasi objek wisata, wisatawan tidak membutuhkan waktu banyak untuk mencari informasi wisata yang ingin dikunjungi.

## 1.2 Perumusan masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut.

- a. Bagaimana membuat rancangan aplikasi informasi wisata Indonesia sehingga pengguna tidak perlu membuka banyak situs *website*?
- b. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi informasi wisata Indonesia pada *smart phone* berbasis *Windows Phone*?

## 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan proyek akhir ini antara lain sebagai berikut.

- a. Aplikasi ini memberikan informasi tentang tempat wisata yang ada di Indonesia.
- b. Aplikasi ini berjalan *online* dan tidak menangani masalah *local database*.
- c. Aplikasi ini menggunakan bahasa Indonesia.
- d. Aplikasi ini tidak menangani reservasi wisata maupun hotel.
- e. Konten difokuskan pada obyek wisata yang terkenal.
- f. *Website* hanya untuk admin.

- g. *Smartphone* yang digunakan untuk Implementasi aplikasi informasi wisatanesia adalah *smartphone* Nokia Lumia 520.
- h. Aplikasi Wisatanesia ini tidak menangani sekuritas data.

#### 1.4 Tujuan

Tujuan dari proyek akhir ini antara lain sebagai berikut.

- a. Membuat rancangan aplikasi informasi wisata Indonesia sehingga pengguna tidak perlu membuka banyak situs *website*.
- b. Mengimplementasikan aplikasi informasi wisata Indonesia *smart phone* berbasis *Windows Phone*.

#### 1.5 Metodologi penyelesaian masalah

Metodologi pengerjaan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Studi literatur  
Tahapan ini dilakukan dengan mempelajari literatur atau sumber pembelajaran ilmiah yang dapat membantu dalam pembangunan proyek akhir ini. Literatur tersebut berupa artikel, buku referensi, *internet*, dan sumber lain yang berhubungan dengan masalah proyek akhir ini.
- b. Observasi dan identifikasi masalah  
Tahapan ini dilakukan dengan cara mencoba langsung mencari informasi tentang tempat wisata yang ada di Indonesia melalui *internet* baik itu keistimewaan, lokasi, cara akses, kumpulan gambar – gambar maupun fasilitas yang ada disekitar tempat wisata tersebut. Selain itu juga mencari *review* dan *rating* menurut orang. Dari hasil observasi ini disimpulkan bahwa untuk mengetahui tentang wisata yang ada disuatu daerah dan untuk mendapatkan informasi tersebut di atas itu semua harus membuka banyak *website*.
- c. Pengumpulan data  
Pengumpulan data ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data – data tempat wisata dari berbagai sumber, sehingga dapat dikatakan menyederhanakan informasi sehingga pengguna nantinya tidak perlu membuka banyak *website* untuk mengetahui informasi wisata yang ada di Indonesia.
- d. Perancangan sistem  
Pada tahap ini mulai dilakukan perancangan sistem sesuai kebutuhan yang telah ditemukan sebelumnya dengan menggunakan diagram *UML* seperti *usecase*, *sequence*, dan *activity* diagram.
- e. Implementasi  
Tahap ini merupakan tahap mengimplementasikan perancangan kedalam bentuk *code* menggunakan PHP, *database* MySQL, dan bahasa pemrograman C# untuk pembangunan aplikasinya.
- f. Pengujian  
Melakukan pengujian sistem sehingga diketahui kekurangan yang dimiliki untuk bisa diperbaiki kembali. Selain itu juga diadakan pengujian secara langsung kepada pengguna untuk mendapat komentar dari pengguna sehingga dapat dimanfaatkan untuk perbaikan dikemudian hari.
- g. Pembuatan laporan  
Pada tahap ini dibuat dokumentasi pembangunan sistem dengan sistematika penulisan yang terstruktur dari awal hingga akhir secara lengkap.

## 1.6 Pembagian Tugas Kelompok

Berikut merupakan tabel pembagian kerja kelompok.

Tabel 1-1 Pembagian Tugas Kelompok

Nama	Tugas
Burhanudin Yusuf Utomo	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Desain logo tim</li> <li>2. Desain logo aplikasi</li> <li>3. WP modul pencarian</li> <li>4. WP modul <i>rating</i></li> <li>5. WP modul favorit</li> </ol>
Adi Nuratmojo	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Desain <i>web</i> admin</li> <li>2. <i>Web</i> modul provinsi</li> <li>3. <i>Web</i> modul galeri</li> <li>4. <i>Web</i> modul wisata</li> </ol>
Hendra Lesmana Putra	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Desain aplikasi WP</li> <li>2. WP modul daftar</li> <li>3. WP modul masuk</li> <li>4. WP modul komentar</li> </ol>
Nunit Prihatoni Siregar	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Merancang basisdata</li> <li>2. WP modul <i>view list</i> wisata</li> <li>3. WP modul konten</li> <li>4. WP modul langganan</li> <li>5. WP modul notifikasi</li> </ol>
Muchamad Azmy	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Web</i> modul komentar</li> <li>2. <i>Web</i> modul <i>rating</i></li> </ol>

## 1.7 Milestone Pengerjaan

Berikut ini merupakan tabel *milestone* pengerjaan proyek akhir.

Tabel 1-2 Milestone Pengerjaan

Minggu 1	
Burhanudin Yusuf Utomo	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cari konten wisata</li> <li>2. <i>Design</i> logo aplikasi</li> </ol>
Adi Nuratmojo	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cari konten wisata</li> </ol>
Hendra Lesmana Putra	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cari konten wisata Kalimantan</li> <li>2. <i>Design mockup</i> aplikasi (photoshop)</li> <li>3. <i>Design</i> aplikasi (microsoft blend)</li> </ol>
Nunit Prihatoni Siregar	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cari konten wisata</li> </ol>
Muchamad Azmy	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cari konten wisata</li> </ol>
Minggu 2	

Burhanudin Yusuf Utomo	1. Cari data hotel dan foto Objek wisata 2. <i>Design</i> logo kelompok
Adi Nuratmojo	1. <i>Design</i> avatar web
Hendra Lesmana Putra	1. Navigasi tiap halaman aplikasi (Microsoft Blend)
Nunit Prihatoni Siregar	1. Perancangan <i>database</i>
Muchamad Azmy	1. Cari data hotel dan foto Objek wisata
<b>Minggu 3</b>	
Burhanudin Yusuf Utomo	1. Pengaplikasian perancangan <i>database</i>
Adi Nuratmojo	1. <i>Design</i> web
Hendra Lesmana Putra	1. Pengaplikasian rancangan <i>database</i>
Nunit Prihatoni Siregar	1. Pengaplikasian perancangan <i>database</i>
Muchamad Azmy	1. <i>Design</i> web
<b>Minggu 4</b>	
Burhanudin Yusuf Utomo	1. Koneksi windows phone, php, mysql
Adi Nuratmojo	1. <i>Insert</i> dan <i>update</i> info
Hendra Lesmana Putra	1. Koneksi windows phone, php, mysql
Nunit Prihatoni Siregar	1. Koneksi windows phone, php, mysql
Muchamad Azmy	1. <i>Delete</i> & <i>view</i> komentar 2. <i>Delete</i> & <i>view</i> rating
<b>Minggu 5</b>	
Burhanudin Yusuf Utomo	1. Pembuatan modul <i>rating</i> 2. Perancangan video promosi
Adi Nuratmojo	1. <i>Delete</i> dan <i>view</i> info 2. Perancangan video promosi
Hendra Lesmana Putra	1. Mengerjakan modul daftar 2. Perancangan video promosi
Nunit Prihatoni Siregar	1. Menampilkan <i>list</i> wisata
Muchamad Azmy	1. <i>Delete</i> <i>rating</i> dan <i>view</i> <i>rating</i> 2. Perancangan video promosi
<b>Minggu 6</b>	
Burhanudin Yusuf Utomo	1. Pembuatan modul <i>rating</i> 2. Membuat Video promosi 3. Membuat Poster
Adi Nuratmojo	1. <i>Insert</i> dan <i>update</i> galeri 2. Pembuatan video promosi
Hendra Lesmana Putra	1. Mengerjakan modul login 2. Membuat video promosi
Nunit Prihatoni Siregar	1. Menampilkan konten wisata
Muchamad Azmy	1. <i>Delete</i> <i>rating</i> dan <i>view</i> <i>rating</i> 2. Pembuatan video promosi
<b>Minggu 7</b>	
Burhanudin Yusuf Utomo	1. Membuat video promosi 2. Pembuatan modul favorit
Adi Nuratmojo	1. <i>Delete</i> dan <i>view</i> galeri 2. <i>Finishing</i> video
Hendra Lesmana Putra	1. Mengerjakan modul komentar 2. Membuat video promosi

Nunit Prihatoni Siregar	1. <i>Tag, subscribe, &amp; notifikasi</i>
Muchamad Azmy	1. <i>Delete Rating dan view rating</i> 2. <i>Finishing video promosi</i>
<b>Minggu 8</b>	
Burhanudin Yusuf Utomo	1. Pembuatan modul <i>searching</i> 2. <i>Testing</i>
Adi Nuratmojo	1. <i>Insert dan update provinsi</i>
Hendra Lesmana Putra	1. <i>Testing</i>
Nunit Prihatoni Siregar	1. <i>Tag, subscribe, &amp; notifikasi</i> 2. <i>Testing</i>
Muchamad Azmy	1. <i>Testing</i>
<b>Minggu 9</b>	
Burhanudin Yusuf Utomo	1. Revisi 2. Buku PA
Adi Nuratmojo	1. <i>Delete dan view provinsi</i> 2. Buku PA
Hendra Lesmana Putra	1. Revisi 2. Buku PA
Nunit Prihatoni Siregar	1. Revisi 2. Buku PA
Muchamad Azmy	1. Revisi 2. Buku PA
<b>Minggu 10</b>	
Burhanudin Yusuf Utomo	1. Buku PA
Adi Nuratmojo	1. Buku PA
Hendra Lesmana Putra	1. Buku PA
Nunit Prihatoni Siregar	1. Buku PA
Muchamad Azmy	1. Buku PA

## 5. Kesimpulan dan Saran

### 5.1 Kesimpulan

Dari pembuatan proyek akhir ini dapat disimpulkan bahwa aplikasi Wisatanesia mampu memberikan informasi wisata berdasarkan tiap pulau di Indonesia dan kategori wisata, serta informasi wisata yang spesifik berupa keistimewaan, lokasi, akses, harga, dan fasilitas sehingga *user* tidak perlu membuka banyak situs *website* untuk memilah-milah informasi yang *user* butuhkan.

Selain itu aplikasi Wisatanesia berhasil diimplementasikan pada *smartphone* berbasis Windows Phone 8.

### 5.2 Saran

Adapun saran untuk pengembangan Aplikasi Wisatanesia kedepannya adalah sebagai berikut.

1. Tema *user interface* dapat dirubah sesuai keinginan *user*.
2. Ditambahkan fungsionalitas *get direction* beserta informasi transportasi menuju tempat wisata yang dicari.
3. Adanya *database* lokal sehingga pengaksesan data akan lebih cepat dan tidak bergantung penuh pada server.

## Daftar Pustaka

- [1] Anonim, 2013, *Introducing JSON*, <http://www.json.org/>(tanggal 24 Mei 2013).
- [2] Anonim,2013.PengertianDatabase.[http://www.termasmedia.com/opsion=com\\_content&view=article&id=69&catid=65](http://www.termasmedia.com/opsion=com_content&view=article&id=69&catid=65)(tanggal 12 juni 2013)
- [3] Common Laboratory, 2012, *Rational Rose : Modul Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak*, Bandung, IT Telkom.
- [4] Pramudya Puja, 2011. *Membuat Aplikasi untuk Windows Phone*.Yogyakarta, Penerbit Andi Offset.
- [5] Raharjo, Budi; I. Heryanto dan Enjang RK, 2010. *Modul Pemrograman Web(HTML,PHP, & Mysql)*. Bandung, Penerbit Modula Bandung.
- [6] Sari, Metty, 2013. ERD: Entity Relationship  
<http://metty.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/13665/SI+ERD+bar.pdf>  
(tanggal 12 Juni 2013)
- [7] Sidik , Betha dan H. Iskandar, 2007. *Pemrograman Web dengan HTML*. Bandung, Penerbit Informatika Bandung.
- [8] Welling ,Luke dan L. Thomson, 2004. *MySQL Tutorial*. Indianapolis, Penerbit MySQL press.