

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR	IV
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR	VII
DAFTAR TABEL	IX
DAFTAR ISTILAH	X
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	1
1.3 BATASAN MASALAH	1
1.4 TUJUAN.....	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS KELOMPOK.....	3
1.7 MILESTONE Pengerjaan.....	3
2. TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 PARIWISATA INDONESIA	6
2.2 WINDOWS PHONE.....	6
2.3 APLIKASI BERBASIS WEB	7
2.3.1 <i>HTML</i>	7
2.3.2 <i>PHP</i>	7
2.3.3 <i>JSON</i>	7
2.4 BASIS DATA.....	7
2.4.1 <i>ERD</i>	7
2.4.2 <i>MySQL</i>	7
2.5 UML	8
2.5.1 <i>Usecase Diagram</i>	8
2.5.2 <i>Class Diagram</i>	8
2.6 DFD	8
2.7 BLACK BOX TESTING	9
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	10
3.1 ANALISIS KEBUTUHAN	10
3.1.1 <i>Analisis Fungsionalitas</i>	10
3.1.2 <i>Analisis User Profile</i>	10
3.1.3 <i>Lingkungan Pengembangan Sistem</i>	10
3.1.4 <i>Analisis Antarmuka Aplikasi</i>	11
3.2 PERANCANGAN SISTEM	12
3.2.1 <i>Deskripsi Sistem</i>	12

3.2.2	<i>Perancangan Aplikasi Wisatanesia</i>	13
3.2.3	<i>Perancangan Website Admin</i>	15
3.2.4	<i>Perancangan Diagram Navigasi</i>	17
a.	<i>Diagram Navigasi Aplikasi Wisatanesia</i>	17
c.	<i>Diagram Navigasi Website Admin</i>	18
3.2.5	<i>Perancangan Basis Data</i>	19
3.2.6	<i>Perancangan Antarmuka</i>	20
4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	32
4.1	IMPLEMENTASI ANTARMUKA.....	32
4.1.1	<i>Implementasi Aplikasi Wisatanesia</i>	32
4.1.2	<i>Implementasi Website Admin</i>	40
4.2	PENGUJIAN.....	44
4.2.1	<i>Pengujian Aplikasi Wisatanesia</i>	44
4.2.2	<i>Pengujian Website Admin Wisatanesia</i>	45
4.3	HASIL SURVEY.....	46
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	48
5.1	KESIMPULAN.....	48
5.2	SARAN	48
	DAFTAR PUSTAKA	49
	LAMPIRAN A: SKENARIO USECASE	50
	LAMPIRAN B: KAMUS DATA	56
	LAMPIRAN C: FORM SURVEY	58