

Daftar Isi

ABSTRAK.....	I
ABSTRACT.....	II
LEMBAR PERSEMPAHAN	III
KATA PENGANTAR.....	IV
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR.....	VI
DAFTAR TABEL	VIII
DAFTAR ISTILAH	IX
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	1
1.3 BATASAN MASALAH.....	1
1.4 TUJUAN	1
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	2
2. TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 ANDROID	4
2.2 KOMIK	4
2.3 INTERAKTIF	5
2.4 LUTUNG KASARUNG.....	6
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI.....	8
3.1 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	8
3.1.1 KEBUTUHAN SISTEM APLIKASI.....	8
3.2 KEBUTUHAN PERANGKAT KERAS DAN PERANGKAT LUNAK	24
3.3.1 PEMBUATAN SISTEM.....	24
3.3.2 RANCANGAN IMPLEMENTASI SISTEM	25
3.3 PERANCANGAN ANTAR MUKA.....	25
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI.....	40
4.1 IMPLEMENTASI	40
4.2 STRUKTUR KODE	40
4.3 PERANCANGAN PENGUJIAN	41
4.3.1 TUJUAN PENGUJIAN.....	42
4.3.2 RENCANA PENGUJIAN.....	42
4.4 HASIL PENGUJIAN.....	44
5. KESIMPULAN DAN SARAN	49
5.1 KESIMPULAN	49
5.2 SARAN	49
6. DAFTAR PUSTAKA.....	50