

# Daftar Isi

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>IV</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>V</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	<b>VI</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>VII</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>X</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>XI</b>
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	<b>XII</b>
<b>1. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 TUJUAN .....	2
1.4 BATASAN MASALAH.....	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH .....	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN .....	4
1.7 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA.....	5
<b>2. LANDASAN TEORI</b> .....	<b>6</b>
2.1 <i>BANDUNG LAUTAN API</i> .....	6
2.2 <i>GAME FPS(FIRST PERSON SHOOTER)</i> .....	7
2.3 <i>UNITY 3D</i> .....	8
2.4 <i>3D STUDIO MAX</i> .....	9
2.5 <i>ADOBE PHOTOSHOP</i> .....	9
2.5 <i>BLACK BOX TESTING</i> .....	9
<b>3. ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	<b>10</b>
3.1 <i>ANALISIS KONSEP GAME</i> .....	10
3.2 <i>ANALISIS GAMEPLAY</i> .....	10
3.3 <i>ANALISIS KARAKTER</i> .....	11
3.3.1 <i>Karakter kunci</i> .....	12
3.3.2 <i>Karakter Ramdan</i> .....	12
3.3.2 <i>Karakter Tentara Sekutu</i> .....	14
3.4 <i>TARGET USER</i> .....	14
3.5 <i>KEBUTUHAN SISTEM PENGGUNA</i> .....	15
3.5.2 <i>Kebutuhan minimum</i> .....	15
3.5.3 <i>Kebutuhan direkomendasikan</i> .....	16
3.6 <i>DESAIN GAME</i> .....	16
3.6.1 <i>Storyboard game</i> .....	17
3.6.2 <i>Flowchart Game</i> .....	22
3.6.3 <i>Desain Level</i> .....	23
3.6.4. <i>Daftar Asset Game</i> .....	26
3.7 <i>ANALISIS PERANCANGAN ANTAR MUKA</i> .....	27
<b>4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	<b>28</b>

4.1	LATAR BELAKANG .....	28
4.1.1	<i>Spesifikasi Perangkat Lunak</i> .....	28
4.1.2	<i>Spesifikasi Perangkat Keras</i> .....	28
4.2	IMPLEMENTASI ANTARMUKA .....	29
4.3	PENGUJIAN .....	30
4.3.1	<i>Tujuan Pengujian</i> .....	31
4.3.2	<i>Strategi Pengujian</i> .....	31
4.3.3	<i>Hasil Pengujian</i> .....	32
<b>5.</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>36</b>
5.1	KESIMPULAN .....	36
5.2	SARAN .....	36
<b>6.</b>	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>37</b>
<b>7.</b>	<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>38</b>