

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Profil Komite Olahraga Nasional Indonesia Kabupaten Asahan Sumatera Utara	5
2.2 Aplikasi.....	6
2.3 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	6
2.3.1 Use Case Diagram.....	6
2.3.2 Sequence Diagram	8
2.3.3 Class Diagram	10
2.3.4 Skenario <i>Use Case</i>	12
2.4 Bahasa Pemrograman PHP	13
2.4.1 Framework Yii.....	13
2.5 FlowMap	14
2.6 Entity Relationship Diagram (ERD)	14
2.7 HTML.....	15
2.8 CSS	16
2.9 MySQL.....	16

2.10	<i>Black Box Testing</i>	17
2.11	<i>White Box Testing</i>	17
2.12	<i>Flow Graph</i>	17
2.13	<i>Cyclomatic Complexity</i>	18
2.14	<i>Basis Path</i>	18
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		20
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	20
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	23
3.2.1	Flowmap Sistem Usulan	23
3.2.2	Diagram Use Case.....	28
3.2.3	Definisi Aktor	29
3.2.4	Definisi Use Case	30
3.2.5	Skenario Use Case	32
3.3	<i>Class Diagram</i>	42
3.4	<i>Sequence Diagram</i>	42
3.5	Perancangan Basis Data.....	48
3.5.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	48
3.5.2	Relasi Antar Tabel.....	49
3.5.3	Struktur Tabel.....	50
3.6	Mock-up Tampilan	54
3.7	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	66
3.7.1	Pengembangan Sistem.....	66
3.7.2	Implementasi Sistem.....	67
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		68
4.1	Implementasi	68
4.1.1	Implementasi Antar Muka	68
4.2	Pengujian	77
4.2.1	Pengujian <i>Black Box</i>	77
4.2.2	Pengujian <i>White Box</i>	83
BAB 5 PENUTUP		86
5.1	Kesimpulan	86
5.2	Saran	86

DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN.....	88