

DAFTAR TABEL

Tabel 2-1 Simbol-simbol <i>Use Case</i>	7
Tabel 2-2 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	9
Tabel 2-3 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	11
Tabel 2-4 Simbol-simbol ERD	15
Tabel 3-1 Tabel Defenisi Aktor	29
Tabel 3-2 Tabel Defenisi Use Case	30
Tabel 3-3 Skenario Use Case Pendaftaran Koordinator	32
Tabel 3-4 Skenario Use Case Pendaftaran Atlet	33
Tabel 3-5 Skenario Use Case Mengisi Formulir Pendaftaran	34
Tabel 3-6 Skenario Use Case Melihat Data Peserta	35
Tabel 3-7 Skenario Use Case Update Data Atlet	36
Tabel 3-8 Skenario Use Case Approve Peserta	37
Tabel 3-9 Skenario Use Case Mengolah Jadwal Pertandingan	38
Tabel 3-10 Skenario Use Case Melihat Jadwal Pertandingan	39
Tabel 3- 11 Skenario Menginput Hasil Akhir	40
Tabel 3-12 Skenario Melihat Hasil Akhir	40
Tabel 3-13 Skenario Melihat Hasil Akhir	41
Tabel 3- 14 Struktur Tabel Atlet	50
Tabel 3-15 Struktur Tabel Kecamatan	50
Tabel 3-16 Struktur Tabel Nomor Pertandingan	51
Tabel 3-17 Struktur Tabel Pendaftaran	51
Tabel 3-18 Struktur Tabel Lokasi	52
Tabel 3-19 Struktur Tabel Jadwal Pertandingan	52
Tabel 3-20 Struktur Tabel Detail Peserta	52
Tabel 3-21 Struktur Tabel Medali	53
Tabel 3-22 Tabel Perangkat Keras Dan Lunak (Pengembangan)	66
Tabel 3-23 Tabel Kebutuhan Perangkat Keras Dan Lunak (Implementasi)	67
Tabel 4-1 Pengujian Login	77
Tabel 4-2 Pengujian Create Akun Atlet	77
Tabel 4-3 Pengujian Create Akun Kecamatan	78
Tabel 4-4 Pengujian Mengisi Formulir Pendaftaran	78
Tabel 4-5 Pengujian Melihat Data Peserta	79
Tabel 4-6 Pengujian <i>Update</i> Data Peserta	79
Tabel 4-7 Pengujian Approve Peserta	80
Tabel 4-8 Pengujian Acak Grup	80
Tabel 4-9 Pengujian Input Jadwal Pertandingan	81
Tabel 4-10 Pengujian Input Nama Peserta Di Jadwal Pertandingan	81
Tabel 4-11 Pengujian Melihat Jadwal Pertandingan	82

Tabel 4- 12 Pengujian Input Hasil Pertandingan.....	82
Tabel 4-13 Tabel Basis Path Validasi Cek Umur	85